

IFAB[®]

THE
INTERNATIONAL
FOOTBALL
ASSOCIATION
BOARD



THEIFAB.COM
SINCE 1886

Laws of the Game

2016/17

Правила гри

2016/17

IFAB[®] THE
INTERNATIONAL
FOOTBALL
ASSOCIATION
BOARD



FIFA[®]



THEIFAB.COM
SINCE 1886

Міжнародна Рада футбольних асоціацій
Münstergasse 9, 8001 Zurich, SWITZERLAND
T: +41 (0)44 245 1880, F: +41 (0)44 245 1887
theifab.com

Цей документ не може бути перевиданий або перекладений повністю або частково будь-яким способом без дозволу Міжнародної Ради футбольних асоціацій.

Набуває чинності 1 червня 2016 року.

Правила

гри

2016/17

Зміст

8 Вступ

8 Історія ІФАБ

10 Структура та діяльність ІФАБ

12 Підстави для внесення змін у чинні Правила гри

14 Коментарі до Правил гри

16 Правила гри 2016/17

18 01 Поле для гри

28 02 М'яч

32 03 Гравці

40 04 Екіпірування гравців

44 05 Арбітр

52 06 Інші офіційні особи матчу

60 07 Тривалість матчу

64 08 Початок та поновлення гри

68 09 М'яч у грі та не у грі

70 10 Метод визначення результату матчу

76 11 Положення «поза грою»

80 12 Порушення та неналежна поведінка

90 13 Штрафний та вільний удари

94 14 Одинадцятиметровий удар

98 15 Вкидання м'яча

102 16 Удар від воріт

106 17 Кутовий удар

110 Зміни до Правил гри 2016/17

111 Загальний огляд змін до Правил гри

116 Детальна інформація про всі зміни до Правил гри

158 Словник термінів

159 Футбольні органи

160 Футбольні терміни

169 Терміни для арбітрів

170 Практичні рекомендації для офіційних осіб матчу

171 Вступ

172 Розташування, пересування та взаємодія

186 Жести арбітра, мова жестів та використання свистка

192 Інші поради

- Перевага
- Компенсація втраченого часу
- Затримка суперника
- Положення «поза грою»
- Медична допомога/ оцінка після порушення, що заслуговує на попередження / вилучення з поля

Історія ІФАВ

ІФАВ є універсальним керівним органом щодо Правил гри у футболі. Цілі ІФАВ передбачають дотримання, розробку та внесення змін до Правил гри в процесі їх застосування в сфері світового футболу, організованого ФІФА, включаючи забезпечення однакового застосування та відповідний моніторинг Правил гри у світовому масштабі, а також відповідну організацію занять футболістом.

ІФАВ була сформована 2 червня 1886 року під час зустрічі за участю двох представників від кожної з футбольних асоціацій - Англії, Шотландії, Уельсу та Північної Ірландії. Практична реалізація ідеї Футбольної Асоціації Англії, новий орган був створений для розробки однакових Правил, в той час, коли кожна країна застосовувала різні правила. Колись передбачена для захисту Правил гри, роль ІФАВ була та залишається спрямованою на збереження, контроль та, якщо необхідно, внесення змін до Правил.

Гра у футбол швидко розповсюджувалась, і у 1904 році представники семи націй зустрілися у Парижі, щоб сформувати ФІФА - Міжнародну Федерацію футбольних асоціацій, яка приєдналася до ІФАВ у 1913 році.

ІФАВ запровадила багато змін у Правилах з часу розробки першого зведення офіційних Правил у 1863 році. Наприклад, положення «поза грою» є, ймовірно, найбільш зміненим правилом. Так, спочатку вважалося, що гравець перед м'ячем це положення «поза грою». Площа воріт вперше з'явилася у 1869 році, з наступним запровадженням кутових ударів у 1872 році, а перший одинадцятиметровий удар був призначений у 1891 році – до 1902 року його можна було виконувати з будь-якої точки уздовж лінії на відстані 11 метрів від воріт. Рішення 1912 року, що забороняло воротарям грати руками за межами штрафної площі, спричинило збільшення кількості забитих м'ячів, а починаючи з 1920 року, гравці не вважалися у положенні «поза грою» під час вкидання м'яча.

Мало - помалу IFAB змінювала гру та ментальність гравців і глядачів. Зміна, яка передбачає заборону воротарям навмисно грати рукою в м'яч, під час отримання передач назад, запропонована після Кубка світу ФІФА 1990 року в Італії™, та положення 1998 року, що передбачає пред'явлення червоних карток за небезпечні підкати ззаду, є гарними прикладами такої зміни у ставленні.

В жовтні 2010 року IFAB повторно розглянула застосування технології лінії воріт (GLT) та дала згоду на дворічний період комплексного випробування. В липні 2012 року IFAB прийняла історичні рішення затвердити GLT та застосувати Додаткових асистентів арбітра.

В березні 2016 року на щорічному пленарному засіданні було затверджено тестування відео асистентів арбітра поряд з найбільшим в історії IFAB переглядом Правил гри.

Структура та діяльність IFAB

В 2012 році IFAB почала процес реформ, що був завершений 13 січня 2014 року, коли IFAB стала автономною асоціацією відповідно до Швейцарського права та затвердила статут, що визначає ціль, структуру та сфери відповідальності IFAB та її органів. Щоб забезпечити прозору, демократичну та сучасну діяльність IFAB, був створений виконавчий секретаріат, яким керує Секретар IFAB.

Хоча склад IFAB залишився незмінним, реформа забезпечила створення Комісії футбольних консультантів та Комісії технічних консультантів, що складаються з експертів футболу з різних країн світу. Метою цих комісій є поліпшення консультативного процесу та забезпечення більш активного підходу до розвитку Правил гри.

Щорічне пленарне засідання (AGM)

AGM відбувається у лютому або березні в Англії, Шотландії, Уельсі та Північній Ірландії по чергово, а також у місцях, визначених ФІФА в роки проведення Кубка світу ФІФА™. Рішення AGM щодо внесення змін у Правила гри стають обов'язковими для виконання конфедераціями та національними футбольними асоціаціями, починаючи з 1 червня. Проте, конфедерації та національні футбольні асоціації, в яких відповідний сезон або змагання не завершується до 1 червня, можуть відкласти внесення зміни (змін) до початку наступного сезону або завершення змагання; у випадку початку сезону до 1 червня, можна застосувати зміни одразу після того як IFAB видала офіційний циркуляр, в якому повідомляється про будь-які зміни.

Жодна конфедерація або національна футбольна асоціація (в тому числі організатор змагань) не має права вносити зміни до Правил гри, якщо тільки вони не затверджені IFAB.

Щорічне робоче засідання (ABM)

ABM є підготовчим засіданням до AGM і відбувається в листопаді. ABM може розглядати питання, запропоновані будь-якою конфедерацією або національною футбольною асоціацією, та може затвердити експерименти та випробування. Проте, зміни до Правил гри мають, бути схвалені на AGM.

Технічний підкомітет (TSC)

До складу TSC IFAB входять експерти з чотирьох Британських ФА, ФІФА та IFAB. TSC відповідає за розгляд можливих змін до Правил гри та контролює проведення випробувань, затверджених ABM та AGM.

Консультаційні комісії

Комісія футбольних консультантів (FAP) та Комісія технічних консультантів (TAP) складаються з експертів футболу з різних країн світу, які підтримують роботу IFAB над Правилами гри. До їх складу входять колишні гравці, тренери та арбітри з різних конфедерацій та футбольних органів. FAP забезпечує перспективи від гравців та тренерів, тоді як TAP оцінює технічні деталі та можливий вплив будь-яких змін у Правилах гри на арбітраж.

Підстави для внесення змін у чинні Правила гри

Підстави для внесення змін у чинні Правила гри можна знайти в протоколах 127, 128 та 129 AGM. TSC почав працювати восени 2014 року і в протоколах 129 AGM 28 лютого 2015 року було зазначено, що:

«...метою внесення змін є забезпечення більшої доступності та спрощення розуміння Правил гри для кожного у футболі та підвищення послідовності розуміння, інтерпретації та застосування.»

Внесення змін фокусувалося на забезпеченні відповідності Правил гри на всіх рівнях. Головними аспектами змін є:

- **Спрощення структури** – Правило та інтерпретація Правила комбінуються, щоб вся інформація по кожному Правилу була зосереджена в одному місці
- **Оновлені заголовки** – деякі Правила були перейменовані, щоб відобразити зміст та дозволити додати до Правила раніше непередбачений текст, наприклад Правило 6: «Асистенти арбітра» стало «Інші офіційні особи матчу», що дозволяє додати інформацію стосовно четвертих арбітрів, додаткових асистентів арбітра, тощо.
- **Англійська мова та фразеологія** – непотрібні слова були видалені і більш послідовне використання слів і фраз робить Правила більш зручними для читання, допомагає перекладу і зменшує плутанину і непорозуміння. Протириччя і непотрібні повтори також були видалені. Правила тепер «гендерно-нейтральні», що відображає важливість жінок в сучасному футболі.
- **Оновлений контент** - деякі зміни приводять Правила у відповідність до сучасного футболу, наприклад, збільшення числа замін.

Були внесені два важливих «нових» розділи:

- **Пояснення змін у Правилах** – у цьому розділі наведено «старий» текст, «новий» текст і пояснення для кожної зміни у Правилах
- **Словник термінів** – список визначень важливих слів/фраз, що іноді неправильно розуміються та/або важко перекладаються

IFAB вважає, що такі зміни роблять Правила гри більш доступними та більш зрозумілими для кожної особи, що причетна до футболу або цікавиться футболом. Це має поліпшити розуміння, інтерпретацію та застосування, щоб стало менше суперечок та дискусій в результаті конфліктних інтерпретацій.

IFAB висловлює щире подяку Технічному підкомітету за роботу над цією редакцією і зокрема:

- David Elleray (Керівник проекту, The IFAB)
- Neale Barry (The FA) ²
- Jean-Paul Brigger (FIFA) ²
- Massimo Busacca (FIFA)
- William Campbell (Irish FA)
- Ray Ellingham (FA of Wales)
- John Fleming (Scottish FA)
- Fernando Tresaco Gracia (FIFA)

Примітки щодо Правил гри

Модифікації

За умови згоди відповідної національної футбольної асоціації та збереження всіх принципів цих Правил, допускаються модифікації в застосуванні Правил у матчах серед гравців віком до 16 років, жіночих команд, команд ветеранів (вік понад 35 років) та гравців з обмеженими можливостями (інвалідів). Частково або повністю допускаються наступні модифікації у відношенні:

- розмірів поля для гри
- розміру, ваги та матеріалу м'яча
- ширини та висоти воріт
- тривалості таймів гри
- кількості замін

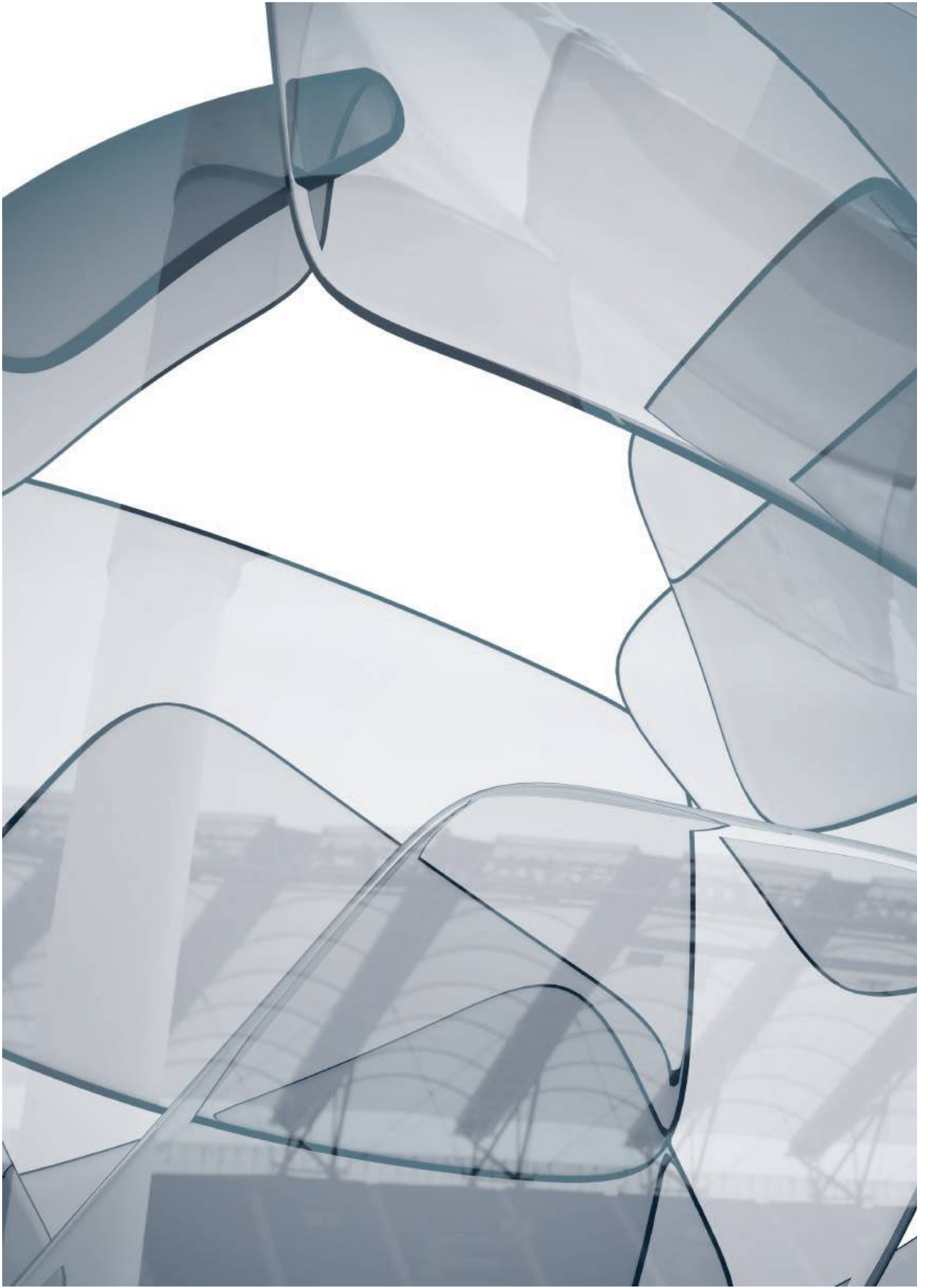
Інші модифікації допускаються тільки з дозволу IFAB.

Офіційні мови

IFAB видає Правила гри англійською, французькою, німецькою та іспанською мовами. У випадку будь-яких розбіжностей у текстах цих Правил гри, переважну силу має варіант тексту в англійській редакції.

Умовні позначки

Основні зміни у Правилах гри підкреслюються та виділяються на полях.



IFAB[®]

**Правила
гри
2016/17**

IFAB®

Правило

01

Поле для гри

1. Поверхня поля

Поле для гри повинно бути повністю природним або, якщо дозволяє регламент змагань, покриття поля повинно бути повністю штучним, за винятком випадків, коли регламент змагань дозволяє застосувати інтегроване поєднання штучних та природних матеріалів (гібридна система).

Штучне покриття має бути зеленого кольору.

Якщо штучне покриття використовується в матчах змагань між збірними командами національних футбольних асоціацій-членів ФІФА або в матчах міжнародних клубних змагань, покриття має відповідати вимогам Програми якості ФІФА для футбольних газонів або Стандарту проведення міжнародних матчів, якщо тільки IFAB не надає особливого дозволу.

2. Розмітка поля

Поле для гри повинно мати форму прямокутника та розмічатися безперервними лініями, що мають бути безпечними. Ці лінії входять у розмір площ, які вони обмежують.

Поле для гри має розмічатися тільки лініями, зазначеними Правилем 1. Дві довгі лінії, що обмежують поле, називаються боковими лініями. Дві короткі лінії називаються лініями воріт.

Поле для гри розділяється на дві половини за допомогою середньої лінії, яка з'єднує середні точки двох бокових ліній.

Посередині середньої лінії розташована центральна позначка. Навколо неї проводиться коло радіусом 9,15 м (10 ярдів).

За межами поля для гри, на відстані 9,15 м (10 ярдів) від дуги кутового сектору та під прямим кутом до ліній воріт і бокових ліній можна зробити позначки.

Ширина всіх ліній має бути однаковою, не більше 12 см (5 дюймів). Лінії воріт мають бути такої ж ширини, як стійки та поперечина воріт.

При використанні штучного покриття, дозволяється наносити інші лінії за умови, що вони іншого кольору, чітко відрізняються від ліній, що використовуються в футболі, та добре помітні.

Гравець, який робить ногою заборонені розмітки на полі для гри, повинен бути попереджений за неспортивну поведінку. Якщо арбітр помітить, що це відбувається під час матчу, гравець попереджається, коли м'яч вийде з гри.

3. Розміри

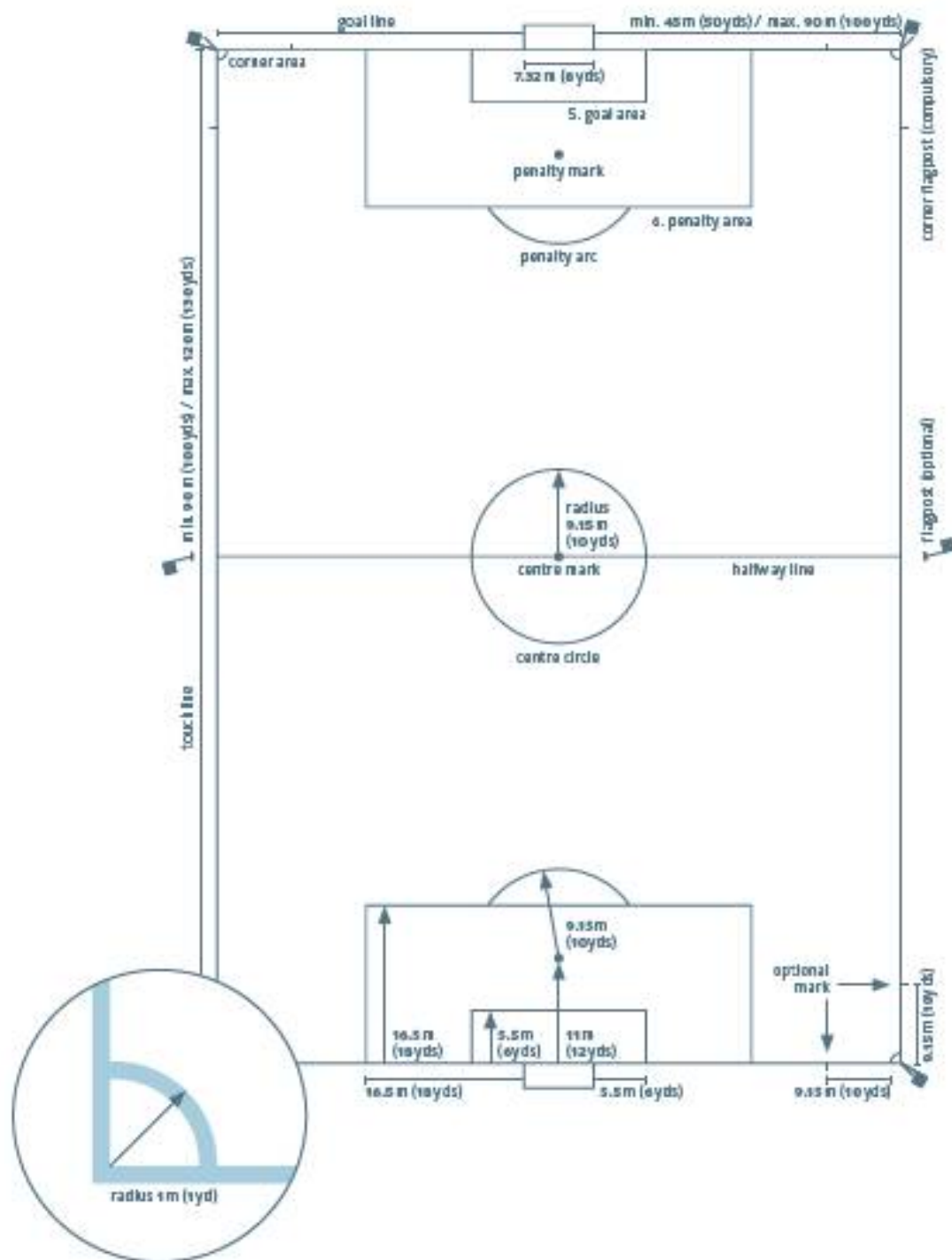
Довжина бокової лінії має бути більше довжини лінії воріт.

- Довжина (бокова лінія):
мінімум 90 м (100 ярдів)
максимум 110 м (130 ярдів)
- Довжина (лінія воріт):
мінімум 45 м (50 ярдів)
максимум 90 м (100 ярдів)

4. Розміри для міжнародних матчів

- Довжина (бокова лінія):
мінімум 100 м (100 ярдів)
максимум 110 м (120 ярдів)
- Довжина (лінія воріт):
мінімум 64 м (70 ярдів)
максимум 75 м (80 ярдів)

Регламенти змагань можуть визначати довжину лінії воріт та бокової лінії в межах зазначених вище розмірів.



5. Площа воріт

Під прямим кутом до лінії воріт на відстані 5,5 м (6 ярдів) від внутрішньої сторони кожної стійки воріт проводяться дві лінії. Ці лінії заглиблюються в поле для гри на 5,5 м (6 ярдів) та з'єднуються лінією, паралельною до лінії воріт. Площа, що утворена цими лініями та лінією воріт, є площа воріт.

6. Штрафна площа

Під прямим кутом до лінії воріт на відстані 16,5 м (18 ярдів) від внутрішньої сторони кожної стійки воріт проводяться дві лінії. Ці лінії заглиблюються в поле для гри на 16,5 м (18 ярдів) та з'єднуються лінією, паралельною до лінії воріт. Площа, що утворена цими лініями та лінією воріт, є штрафна площа.

У межах кожної штрафної площі на відстані 11 м (12 ярдів) від середньої точки між стійками воріт відмічається 11-метрова позначка.

За межами штрафної площі, від центру кожної 11-метрової позначки проводиться дуга кола радіусом 9,15 м (10 ярдів).

7. Кутова площа

Кутова площа позначається дугою радіусом 1 м (1 ярд) від кожного кутового флагштока, що проводиться у межах поля для гри.

Наявність кутового флагштоку є обов'язковою умовою
Флагшток має бути не нижче 1,5 м (5 футів)
з незагостреною верхівкою



8. Флагштоки

Флагшток не нижче 1,5 м (5 футів) з незагостреною верхівкою та полотнищем повинен бути встановлений в кожній кутовий площі.

Флагштоки з полотнищем також можна встановлювати навпроти кожного кінця середньої лінії на відстані, принаймні, 1 м (1 ярд) від бокової лінії.

9. Технічна площа

Застосування технічної площі передбачено в матчах, що проводяться на стадіонах з визначеними місцями для розміщення офіційних представників команд та запасних гравців з дотриманням умов наведених нижче:

- технічна площа виступає тільки на 1 м (1 ярд) по обидві сторони від визначеної лави запасних гравців та розташована на відстані 1 м (1 ярд) від бокової лінії
- для визначення меж технічної площі має бути використана спеціальна розмітка
- кількість осіб, яким дозволяється знаходитись в технічній площі, визначається регламентом змагань
- особи, що знаходяться в технічній площі:
 - > визначаються перед початком матчу згідно регламенту змагань
 - > мають поводити себе відповідним чином
 - > не мають права залишати межі технічної площі за винятком особливих обставин, наприклад, фізіотерапевт/лікар виходить на поле для гри, з дозволу арбітра, щоб надати допомогу травмованому гравцю
- одночасно тільки одна особа має право надавати тактичні інструкції з технічної площі

10. Ворота

Ворота повинні розташовуватись посередині кожної лінії воріт.

Ворота складаються з двох вертикальних стійок, розташованих на однаковій відстані від кутових флагштоків та з'єднаних угорі горизонтальною поперечиною. Стійки та поперечина мають бути виготовлені з затвердженого матеріалу. Вони повинні мати геометричну форму квадрату, прямокутника, круга або еліпса, вони також повинні бути безпечними для гравців.

Відстань між внутрішніми сторонами стійок дорівнює 7,32 м (8 ярдів), а нижній край поперечини знаходиться на відстані 2,44 м (8 футів) від поверхні поля.

Стійки воріт відносно лінії воріт мають бути розташовані відповідно до поданих нижче схем.

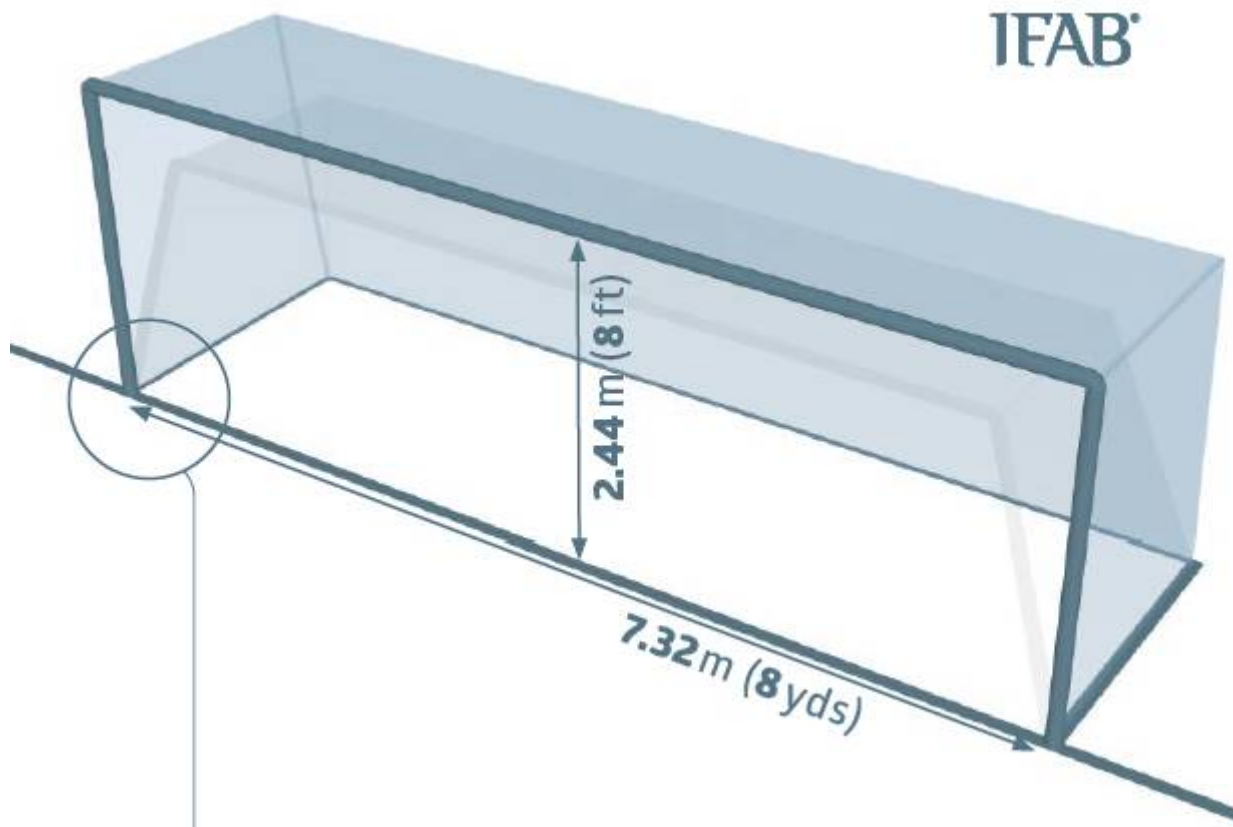
Стійки та поперечина мають бути білого кольору та однакової ширини та товщини, що не повинні перевищувати 12 см (5 дюймів).

Якщо поперечину було зміщено або зламано, арбітр призупиняє гру, доки поперечина не буде відремонтована або встановлена на своє місце. Якщо поперечину неможливо відремонтувати, арбітр припиняє матч. Поперечину не можна замінити мотузкою або будь-яким гнучким або небезпечним матеріалом. Гра поновлюється «спірним м'ячем».

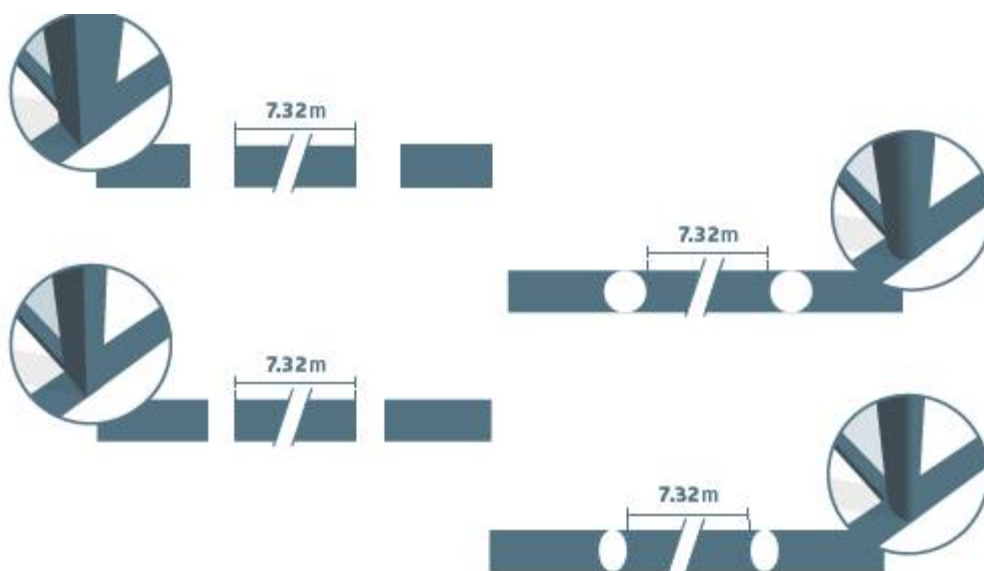
Сітки можуть бути прив'язані до воріт та поверхні поля за воротами; вони повинні бути належним чином закріплені та не заважати діям воротаря.

Безпека

Ворота (в тому числі переносні ворота) мають бути надійно закріплені на полі.



Стійки воріт відносно лінії воріт мають бути розташовані відповідно до поданих нижче схем.



11. Технологія лінії воріт (GLT)

З метою підтримки рішення арбітра, щоб перевірити, чи був забитий м'яч, можуть бути застосовані системи GLT.

У випадках застосування GLT, дозволяється здійснювати модифікацію каркасу воріт відповідно до вимог Програми якості ФІФА щодо систем GLT та Правил гри. Застосування систем GLT повинно бути обумовлене в регламенті змагань.

Принцип GLT

Система GLT застосовується виключно на лінії воріт тільки з метою визначення, чи був забитий м'яч.

Визначення, чи був забитий м'яч, повинно здійснюватись негайно та автоматично, протягом однієї секунди, підтверджуватись системою GLT тільки для офіційних осіб матчу (за допомогою годинника арбітра, вібраційним та візуальним сигналом).

Специфікація вимог до GLT

Якщо система GLT застосовується в матчах змагання, організатори змагання мають забезпечити сертифікацію системи до одного з наступних стандартів:

- FIFA Quality PRO
- FIFA Quality
- IMS - INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Незалежний інститут тестування має перевірити точність та функціонування систем від різних технологічних провайдерів відповідно до Довідника з тестування. Якщо технологія не функціонує відповідно до Довідника з тестування, арбітр не повинен застосовувати систему GLT та має повідомити про це відповідним структурам.

У випадку застосування GLT, арбітр має перевірити функціонування технології перед початком матчу згідно інструкцій Програми якості ФІФА для Довідника з тестування GLT.

12. Комерційна реклама

З моменту виходу команд і до перерви, а також з моменту повернення після перерви і до закінчення матчу, усякого роду комерційна реклама як реальна, так і віртуальна, забороняється на полі для гри, на землі, в просторі між лінією воріт та сітками воріт, або в межах технічної площі, або в межах 1 м (1 ярд) від обмежувальних ліній.

Забороняється розміщувати рекламу на воротах, сітках воріт, флагштоках або полотнищах флагштоків. В зазначених місцях також заборонено розміщувати будь-яке стороннє обладнання (відеокамери, фотоапарати, мікрофони, тощо).

На додаток, вертикально встановлена реклама повинна бути розміщена, принаймні:

- на відстані 1 м (1 ярд) від обмежувальних ліній поля для гри
- на такій же відстані від лінії воріт, що і глибина сітки воріт
- на відстані 1 м (1 ярд) від сітки воріт

13. Логотипи та емблеми

Упродовж ігрового часу забороняється відтворення логотипів або емблем ФІФА, конфедерацій, національних футбольних асоціацій, змагань, клубів або інших юридичних осіб як реально, так і віртуально, на полі для гри, на сітках воріт та в просторі, який вони обмежують, на воротах та флагштоках. Зазначені логотипи та емблеми дозволяється розміщувати на полотнищах флагштоків.

IFAB®

Правило

02

М'яч

1. Якість та дані (параметри)

Всі м'ячі повинні:

- бути сферичної форми
- виготовлені з придатного матеріалу
- мати довжину кола (окружність) між 70 см (28 дюймів) та 68 см (27 дюймів)
- мати вагу між 450 г (16 унцій) та 410 г (14 унцій) перед початком матчу
- мати тиск у межах 0,6 – 1,1 атмосфери (600 – 1,100 г/см²) на рівні моря (8,5 фунта/кв дюйм – 15,6 фунта/кв дюйм)

На всіх м'ячах, що застосовуються у матчах офіційних змагань, організованих під егідою ФІФА або конфедерацій, повинно бути нанесене одне з наступних маркувань:



М'ячі, на яких нанесені такі попередні маркування якості, як «FIFA Approved», «FIFA Inspected» або «International Matchball Standard», можна застосовувати в зазначених змаганнях до 31 липня 2017 року.

Кожне маркування підтверджує проведення офіційного тестування та відповідність конкретним технічним вимогам даної марки на додаток до мінімальних вимог, зазначених Правилем 2, та має бути затверджене IFAB. Інститути, що проводять тестування, підлягають затвердженню з боку ФІФА.

У випадках застосування технології лінії воріт (GLT), на м'ячах з інтегрованою технологією повинно бути нанесене одне з зазначених вище маркувань якості.

В змаганнях національних футбольних асоціацій можуть застосовуватись м'ячі з одним із таких маркувань.

В матчах офіційних змагань, організованих під егідою ФІФА, конфедерацій або національних футбольних асоціацій, на м'ячах не дозволяється розміщення жодної комерційної реклами, за винятком логотипу/емблеми змагання, організатора змагання та торгової марки авторизованого виробника. В регламенті змагання можуть бути зазначені обмеження розмірів та кількості таких маркувань.

2. Заміна пошкодженого м'яча

Якщо м'яч було пошкоджено:

- слід зупинити гру та
- поновити гру «спірним м'ячем» у тому місці, де було зафіксовано пошкодження попереднього м'яча

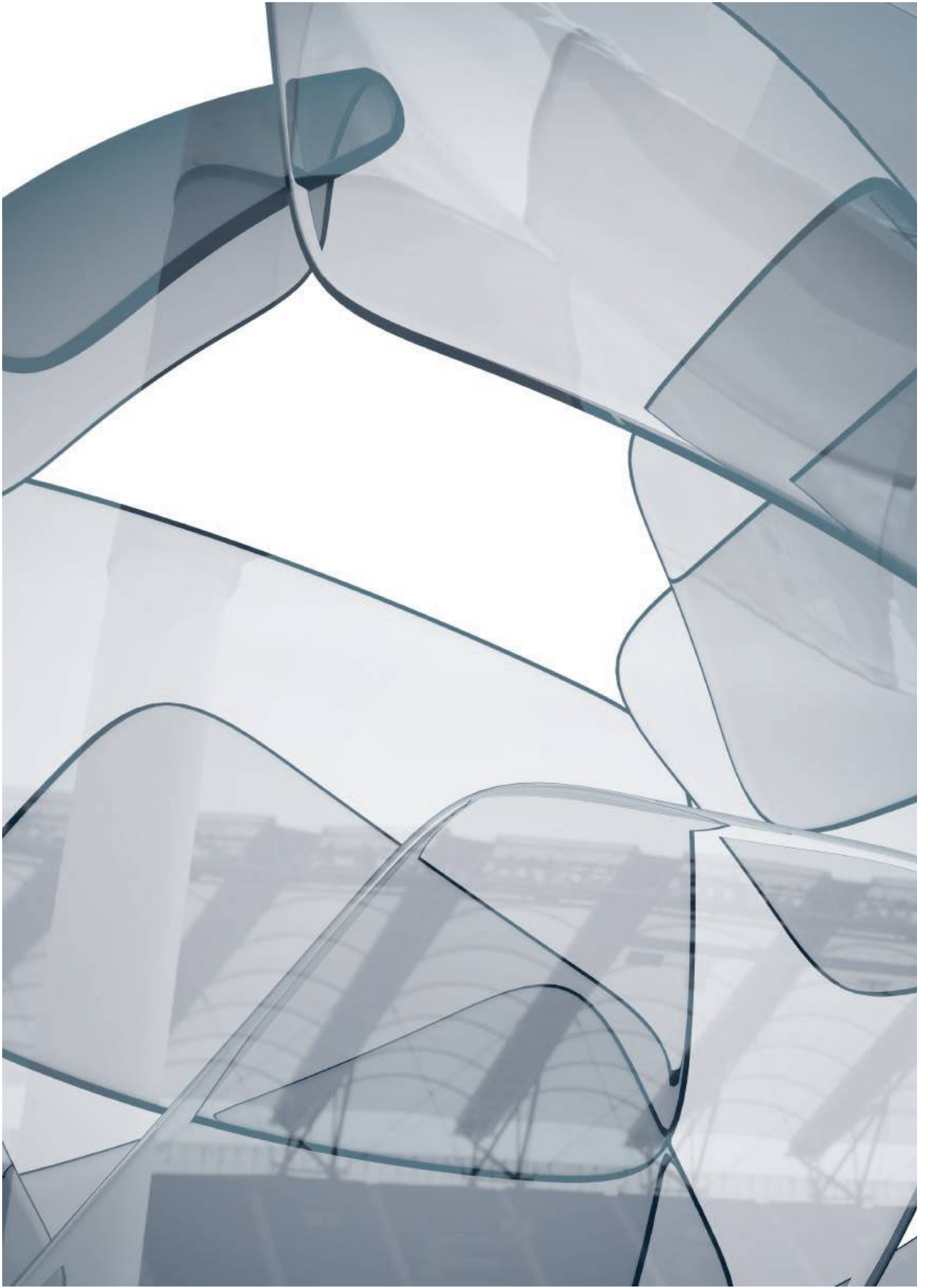
Якщо м'яч був пошкоджений при виконанні початкового удару, удару від воріт, кутового удару, штрафного/вільного удару, 11-метрового удару або вкидання м'яча з-за бокової лінії, удар або вкидання м'яча з-за бокової лінії слід повторити.

Якщо м'яч був пошкоджений при виконанні 11-метрового удару або серії ударів з 11-метрової позначки в той момент, коли він зрушився з місця та перш ніж його торкнеться гравець або він потрапить у поперечину або стійку воріт, то 11-метровий удар слід повторити.

Під час матчу м'яч не може бути замінений без дозволу арбітра.

3. Додаткові м'ячі

Додаткові м'ячі, що відповідають вимогам Правила 2, можуть бути розміщені навколо поля для гри, їх використання контролює арбітр.



IFAB®

Правило

03

Гравці

1. Кількість гравців

У матчі беруть участь дві команди, у кожній з яких не більше одинадцяти гравців. Один з гравців є воротарем. Гру не дозволяється розпочинати або продовжувати, якщо в одній з команд виявиться менше семи гравців.

Якщо в команді менше семи гравців, тому що один або декілька гравців навмисно залишили поле для гри, арбітр не зобов'язаний зупиняти гру і може бути застосована перевага, але гру не дозволяється поновлювати після того, як м'яч вийде з гри, якщо в команді відсутня мінімальна кількість з семи гравців.

Якщо в регламенті змагання зазначено, що всі гравці та запасні гравці повинні бути внесені до рапорту арбітра перед початком гри, а на поле виходить менше одинадцяти гравців, тільки гравці та запасні гравці, зазначені в рапорті арбітра, можуть взяти участь у матчі після прибуття.

2. Кількість замін

Офіційні змагання

В будь-якому матчі офіційного змагання, що проводиться під егідою ФІФА, конфедерацій або національних футбольних асоціацій, дозволяється заміна не більше трьох гравців.

В регламенті змагань має бути зазначена кількість запасних, яка може бути заявлена, від трьох до, максимум, дванадцяти.

Інші матчі

В матчах національних збірних «А» дозволяється проводити максимум шість замін.

В усіх інших матчах дозволяється проводити більшу кількість замін, якщо:

- команди досягли домовленості про максимальну кількість
- арбітр поінформований до початком матчу

Якщо арбітр не поінформований або якщо команди не дійшли згоди перед початком матчу, кожна команда має право на проведення максимум шести замін.

Зворотні заміни

Застосування таких замін дозволяється тільки на найнижчих рівнях (масовий / розважальний) футболу за умови згоди національної футбольної асоціації.

3. Процедура заміни

Прізвища запасних гравців мають бути надані арбітру перед початком матчу. Будь-який запасний гравець, не наданий до цього часу, не має права брати участь у матчі.

Для заміни гравця запасним гравцем, повинні бути виконані такі умови:

- арбітр має бути поінформований про намір проведення заміни
- гравець, якого замінюють, отримує дозвіл арбітра залишити поле для гри, за виключенням випадків, коли він вже знаходився за його межами
- гравець, якого замінюють, не зобов'язаний залишати поле на середній лінії і не має права брати участь у подальшій грі, за винятком випадків, коли дозволяється застосовувати зворотні заміни
- якщо гравець, якого мають замінити, відмовляється залишити поле, гра не зупиняється

Запасний гравець виходить на поле тільки:

- під час зупинення гри
- на середній лінії
- після того, як гравець, якого він замінює, залишив пол
- за сигналом арбітра

Заміна вважається завершеною, коли запасний гравець виходить на поле; з цього моменту запасний гравець стає гравцем, а замінений гравець перестає ним бути.

Запасні гравці можуть поновлювати гру, за умови, що вони до цього вийшли на поле.

Якщо заміна проводиться під час перерви між таймами або перед початком додаткового часу, процедура має бути завершена до початку другого тайму або таймів додаткового часу.

Право арбітра щодо застосування дисциплінарних санкцій поширюється на всіх заміненіх та запасних гравців, незалежно від того, виходили вони на поле чи ні.

4. Зміна воротаря

Будь-який з гравців на полі може помінятися місцями з воротарем, якщо:

- арбітр був заздалегідь поінформований про таку зміну
- зміна відбувається під час зупинки гри

5. Порухення та покарання

Якщо заявлений запасний гравець починає гру замість заявленого гравця, а арбітр не поінформований про таку заміну:

- арбітр дозволяє заявленому запасному гравцю продовжувати гру
- дисциплінарні санкції до заявленого запасного гравця не застосовуються
- заявлений гравець стає заявленим запасним гравцем
- кількість визначених замінів для такої команди не скорочується
- арбітр доповідає про інцидент у відповідні інстанції

Якщо гравець міняється місцями з воротарем без дозволу арбітра, арбітр:

- продовжує гру
- попереджає обох гравців у найближчий момент, коли м'яч вийде з гри

У випадку будь-яких інших порушень цього Правила:

- гравці отримують попередження
- гра поновлюється вільним ударом з місця, де перебував м'яч на момент зупинки гри

6. Вилучення гравців та запасних гравців

Гравець, вилучений з поля:

- до подачі списку команди не може бути заявлений у будь-якій якості
- після внесення до списку команди перед початком матчу може бути замінений заявленим запасним гравцем, якого потім не можна замінити; кількість визначених замін для такої команди не скорочується
- після початку матчу не може бути замінений

Заявлений запасний гравець, вилучений з поля до або після початку гри, не може бути замінений.

7. Зайві особи на полі для гри

Тренер та інші представники команд, внесені до рапорту (за винятком гравців або запасних гравців), вважаються офіційними представниками команди. Будь-яка особа, не внесена до рапорту арбітра в якості гравця, запасного гравця або офіційного представника команди, вважається сторонньою особою.

Якщо офіційний представник команди, запасний гравець, замінений або вилучений з поля гравець, або стороння особа виходить на поле, арбітр повинен:

- зупинити гру тільки, якщо ця особа втручається в гру
- домогтися, щоб ця особа залишила поле, коли гра буде зупинена
- вжити відповідні дисциплінарні заходи

Якщо гра була зупинена, а втручання було з боку:

- офіційного представника команди, запасного гравця, заміненого або вилученого з поля гравця, гра поновлюється штрафним ударом або 11-метровим ударом
- сторонньої особи, гра поновлюється «спірним м'ячем»

Якщо м'яч летить у ворота і втручання не заважає захиснику зіграти в м'яч, арбітр зараховує гол, якщо він влучає у ворота (навіть якщо відбувся контакт з м'ячем), за виключенням тих випадків, коли м'яч потрапляє у ворота команди суперника.

8. Гравець за межами поля для гри

Якщо, залишивши межі поля для гри з дозволу арбітра, гравець повертається без дозволу арбітра, арбітр повинен:

- зупинити гру (але не одразу, якщо гравець не втручається в гру або якщо можна застосувати “принцип переваги”)
- попередити гравця за вихід на поле без дозволу
- змусити гравця залишити межі поля для гри

Якщо арбітр зупиняє гру, він повинен поновити її:

- вільним ударом з місця, де знаходився м'яч у момент зупинки гри або
- відповідно до Правила 12, якщо гравець порушує це Правило

Гравець, який перетинає обмежувальні лінії в рамках ігрового руху, не здійснює порушення.

9. Взяття воріт за присутності зайвої особи на полі для гри

Якщо після взяття воріт, перед поновленням гри арбітр розуміє, що на полі для гри була присутня зайва особа на момент взяття воріт:

- арбітр повинен не зараховувати гол, якщо зайвою особою була:

- > гравцем, запасним гравцем, заміненним гравцем, вилученим гравцем або офіційним представником команди, яка забила м'яч у ворота команди суперника (в тексті не має «команди суперника»)
- > стороння особа, яка втрутилась в гру, за виключенням тих випадків, коли взяття воріт було спричинено за умов, що зазначені вище у розділі «зайві особи на полі для гри»

Гра поновлюється ударом від воріт, кутовим ударом або «спірним м'ячем».

- арбітр повинен зарахувати гол, якщо зайвою особою була:

- > гравцем, запасним гравцем, заміненним гравцем, вилученим гравцем або офіційним представником команди, яка пропустила м'яч у власні ворота
- > стороння особа, яка не втручалась в гру

В усіх випадках арбітр повинен змусити зайву особу залишити межі поля.

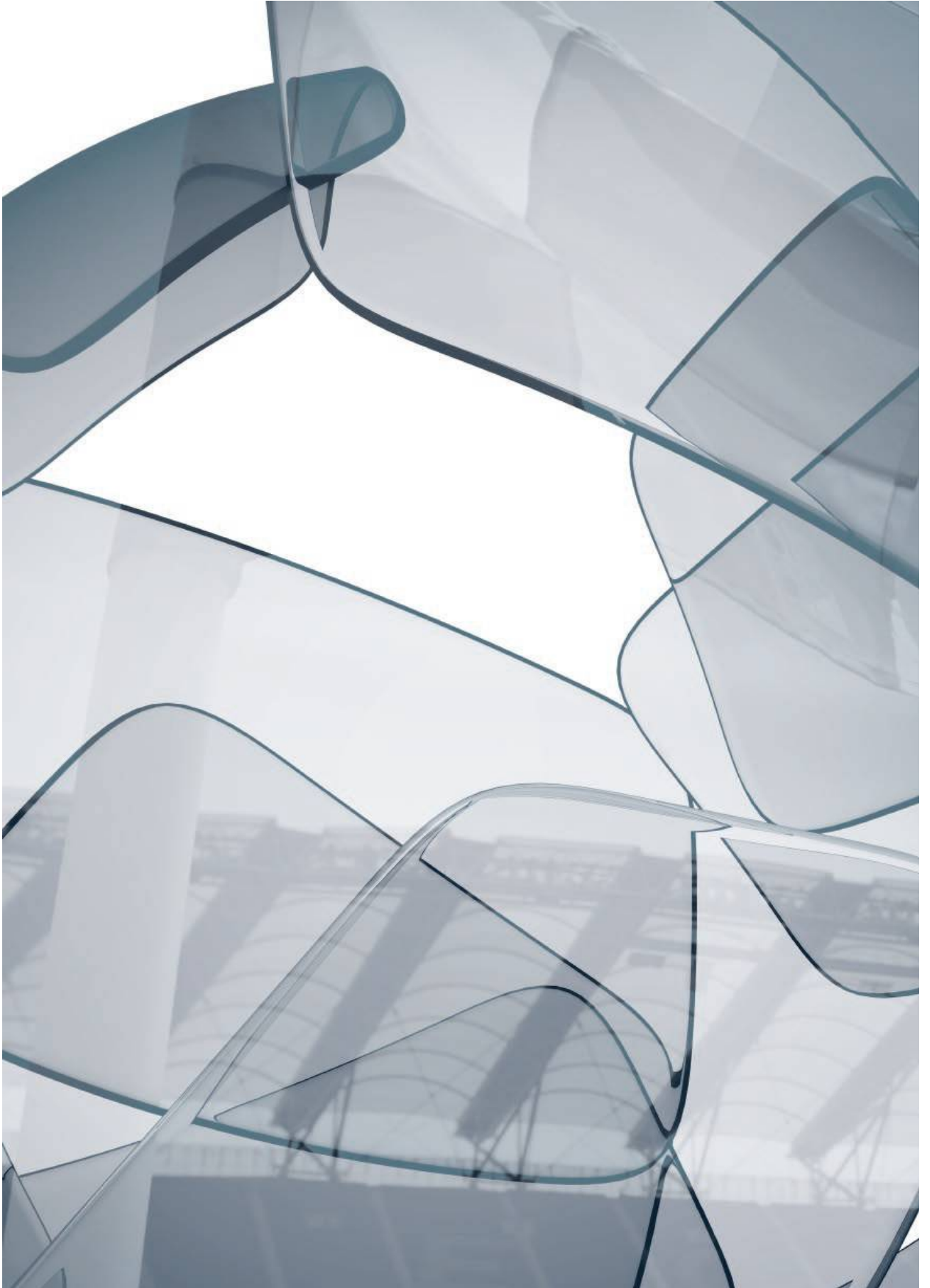
Якщо після взяття воріт та після поновлення гри, арбітр розуміє, що на полі для гри була присутня зайва особа на момент взяття воріт, зарахування голу не може бути скасовано.
Якщо зайва особа не залишає межі поля, арбітр повинен:

- зупинити гру
- змусити зайву особу залишити межі поля
- поновити гру «спірним м'ячем» або штрафним/вільним ударом, в залежності від обставин

Арбітр повинен доповісти про інцидент у відповідні інстанції.

10. Капітан команди

У капітана команди немає особливого статусу або привілеїв, але має певну ступінь відповідальності за поведінку команди.



IFAB®

Правило

04

Екіпірування гравців

1. Безпека

Гравець не повинен використовувати у своїй екіпіровці або носити будь-що, що становить небезпеку.

Всі ювелірні вироби (намиста, кільця, браслети, сережки, шкіряні або гумові пов'язки, тощо.) заборонені та повинні бути зняті. Заборонено закривати тейпом ювелірні вироби.

Перед початком матчу, перед виходом на поле, гравці та запасні гравці повинні пройти перевірку. Якщо гравець носить або використовує заборонені / небезпечні предмети або ювелірні вироби, арбітр повинен наказати гравцю:

- зняти предмет
- залишити поле під час наступної зупинки гри, якщо гравець не може або не хоче виконувати вказівки

Гравець, який відмовляється виконувати вказівки або знову носить заборонені предмети, повинен бути попередженим.

2. Основна екіпіровка

До обов'язкових предметів екіпіровки гравця входять такі окремі предмети:

- футболка з рукавами
- шорти
- гетри – стрічка або подібний будь-який матеріал, що накладається або одягається зверху, повинен бути такого самого кольору, як і та частина гетрів, на яку його накладають або яку він перекриває
- щитки – повинні бути виготовлені з такого матеріалу, що забезпечує надійний ступінь захисту та вони повинні бути прикриті гетрами
- взуття

Воротарі можуть одягати тренувальні штани.

Якщо гравець випадково втрачає бутсу або щиток, він повинен якнайшвидше повернути їх на місце але не пізніше ніж, коли м'яч вийде з гри; якщо перед цим гравець грає у м'яч та/або забиває його у ворота, гол зараховується.

3. Кольори

- Форма двох команд має відрізнятися за кольором одна від одної та від форми офіційних осіб матчу
- Форма кожного воротаря має відрізнятися за кольором від форми інших гравців та офіційних осіб матчу
- Якщо колір футболок двох воротарів однаковий і в жодного з них немає іншої футболки, арбітр дозволяє участь у грі

Колір майок має бути однаковим з основним кольором рукава футболки; колір підтрусників / рейтузів має бути однаковим з основним кольором шортів або нижньої частини шортів (облямівки) – у гравців однієї команди колір майок та підтрусників/рейтузів повинен бути однаковим.

4. Інша екіпіровка

Гравцям можна користуватися безпечною захисною екіпіровкою, як наприклад головні убори, маски, наколінники та налокітники, виготовлені з м'яких легких матеріалів, що мають прокладки, а також головними уборами воротарів та спортивними окулярами.

У випадках користування головними уборами, вони повинні:

- бути чорного кольору або основного кольору футболки (за умови, що гравці однієї команди користуються головними уборами однакового кольору)
- відповідати професійному вигляду екіпіровки гравців
- не кріпитись до футболки
- не бути небезпечними для гравця, який користується ними, або будь-якого іншого гравця (наприклад, механізм відкривання/закривання навколо шиї)
- не мати жодної частини, яка б виступала на поверхні (виступають наззовні)

Забороняється використання електронного зв'язку у будь-якій формі між гравцями (в тому числі, запасними гравцями/заміненими та вилученими з поля гравцями) та/або технічним персоналом.

У випадках застосування (за згодою національної футбольної асоціації/організатора змагань) електронних систем та систем спостереження (EPTS):

- вони повинні бути безпечними
- в технічній площі під час матчу заборонений прийом або використання інформації та даних, що передаються з приладів/систем

На екіпіровці не повинно бути жодних політичних, релігійних або персональних гасел, заяв або зображень. Гравці не повинні демонструвати натільну білизну з політичними, релігійними або персональними гаслами, заявами або зображеннями, або іншою рекламою, за винятком логотипу виробника. За порушення організатор змагань, національна футбольна асоціація застосовує покарання до гравця та/або команди, або вони мають звернутися до ФІФА, для його оскарження.

5. Порушення та покарання

У випадку будь-якого порушення цього Правила гра не зупиняється, але:

- арбітр змушує гравця залишити поле, щоб привести до належного вигляду свою екіпіровку
- коли гра зупиняється, гравець залишає поле, за виключенням тих випадків, коли він вже привів до належного вигляду свою екіпіровку

Якщо гравець залишає поле щоб привести в порядок або змінити свою екіпіровку, необхідно, щоб:

- офіційна особа матчу перевірила екіпіровку, перш ніж отримає дозвіл повернутися на поле
- повернувся на поле лише з дозволу арбітра (який може бути під час гри).

Арбітр повинен винести попередження гравцю, який повертається на поле без дозволу арбітра, а якщо гру зупинено, щоб винести попередження, призначає вільний удар з місця, де був м'яч на момент зупинки гри.

IFAB®

Правило

05

Арбітр

1. Повноваження арбітра

Кожний матч контролюється арбітром, який має виняткові повноваження щодо забезпечення дотримання Правил гри в матчі.

2. Рішення арбітра

Арбітр повинен приймати рішення в силу своїх можливостей відповідно до Правил гри та «духу гри» на підставі власної думки, маючи право діяти на власний розсуд в межах Правил гри.

Рішення арбітра за всіма фактами, пов'язаними з грою, включаючи зарахування або не зарахування голу та результат матчу, є остаточними.

Арбітр не може змінити рішення, зрозумівши, що воно помилкове, або за порадою іншої офіційної особи матчу, якщо гра було поновлено або арбітр подав сигнал про закінчення першого або другого тайму (включаючи тайми додаткового часу) та залишив поле для гри або завершив матч.

Якщо арбітр втратив дієздатність, гра може тривати під контролем інших офіційних осіб матчу до найближчого моменту, коли м'яч вийде з гри.

3. Права та обов'язки

Арбітр:

- стежить за точним дотриманням Правил гри
- контролює матч у взаємодії з іншими офіційними особами матчу
- здійснює хронометраж, робить нотатки щодо подій матчу та надає рапорт у відповідні організації, включаючи інформацію про дисциплінарні санкції та будь-які інші інциденти, що відбулися до, під час або після матчу
- контролює та/або подає сигнали про поновлення гри

Перевага

- не зупиняє гру тоді, коли було скоєно порушення, що заслуговує дисциплінарну санкцію, або інше порушення Правил, а команда, проти якої воно було здійснено, отримує вигоду, та карає за такі порушення, якщо застосована перевага не була реалізована в цей момент або протягом декількох секунд

Дисциплінарні санкції

- коли одночасно скоєно більше одного порушення, карає за більш серйозне порушення, з точки зору санкції, поновлення, фізичної безпеки та тактичного впливу
- застосовує дисциплінарні санкції до гравців за скоєння порушень, які заслуговують на попередження або вилучення з поля
- має право застосувати дисциплінарні санкції з моменту виходу на поле для гри, для проведення інспектування перед початком матчу і до виходу з поля для гри після завершення матчу (включаючи виконання серії 11-метрових ударів). Якщо, до виходу на поле для гри до початку матчу, гравець скоїв порушення, яке заслуговує на вилучення з поля, арбітр має право заборонити порушнику приймати участь у грі (див. Правило 3.6); арбітр повинен вказати у рапорті про будь-яку іншу неналежну поведінку
- має право пред'явити жовту або червону картку з моменту виходу на поле для гри на початку матчу і до завершення матчу, включаючи перерву між таймами, протягом додаткового часу і виконання серії 11-метрових ударів
- застосовує заходи до офіційних представників команди, що діють неналежним чином, і може вилучити їх з поля для гри та території безпосередньо навколо поля
- діє за порадою інших офіційних осіб матчу щодо інцидентів, які не бачив

Травми

- не зупиняє гру, доки м'яч не вийде з гри, якщо гравець отримує незначну травму
- зупиняє гру, якщо гравець отримує серйозну травму, та забезпечує його евакуацію з поля для гри. Травмованому гравцю не можна надавати медичну допомогу на полі. Він може повернутися на поле тільки після поновлення гри. Якщо м'яч перебуває у грі, гравець повинен повернутися на поле з бокової лінії, але якщо м'яч не перебуває у грі, гравець може повернутися на поле з будь-якої обмежувальної лінії. Винятками з вимоги залишити поле для гри є лише наступні випадки, коли:

- > воротар отримує травму
- > відбувається зіткнення воротаря з гравцем і вони потребують негайної допомоги
- > відбувається зіткнення гравців однієї команди і вони потребують негайної допомоги
- > відбулося серйозне пошкодження
- > гравець отримує травму в результаті фізичного порушення, за яке арбітр виносить супернику попередження або вилучає його з поля (наприклад, безрозсудливе або серйозне ігрове порушення), якщо оцінка/надання допомоги відбувається швидко
 - забезпечує, щоб будь-який гравець, у якого кровоточить рана, залишив поле. Гравець може повернутися на поле тільки за сигналом арбітра, який має переконатися, що кровотечу зупинено і на екіпіровці немає крові
 - якщо арбітр дозволив лікарям та/або санітарам з ношами вийти на поле, гравець має залишити поле на ношах або самостійно. Гравець, який не виконує вказівку арбітра, має отримати попередження за неспортивну поведінку
 - якщо арбітр вирішить попередити або вилучити з поля травмованого гравця, який має залишити поле для отримання допомоги, картку треба пред'явити перш ніж гравець залишить поле
 - якщо арбітр не зупинив гру з іншої причини, або якщо отримана травма не є результатом порушення Правил гри, гра поновлюється «спірним м'ячем»

Зовнішнє втручання

- арбітр зупиняє, тимчасово призупиняє або приймає рішення недогравати матч у випадку будь-яких порушень Правил гри або зовнішнього втручання, наприклад, якщо:
 - > освітлення є неналежним
 - > кинутий глядачем предмет потрапляє в офіційну особу матчу, гравця або офіційного представника команди, арбітр може не зупиняти матч, або зупинити, тимчасово призупинити або прийняти рішення недогравати матч залежності від ступеня серйозності інциденту
 - > глядач дає свисток, який став фактом втручанням у гру - гра зупиняється і поновлюється «спірним м'ячем»
 - > зайвий м'яч, інший предмет або тварина потрапляє на поле для гри під час матчу, арбітр повинен:

- зупинити гру (та поновити «спірним м'ячем») тільки якщо це впливає на гру шляхом втручання в неї, за виключенням тих випадків, коли м'яч летить у ворота і таке втручання не заважає захиснику зіграти в м'яч, гол зараховується, якщо м'яч потрапляє у ворота (навіть якщо стався контакт із м'ячем), за виключенням тих випадків, якщо м'яч потрапляє у ворота команди суперника.
- продовжувати гру, якщо це втручання не впливає на гру, і прибрати зайвий м'яч або інше якомога швидше

- арбітр не дозволяє особам, які не мають дозволу виходити на поле для гри

4. Екіпіровка арбітра

Обов'язкові предмети екіпіровки:

- Свисток (свистки)
- Годинник (годинники)
- Червоні та жовті картки
- Блокнот (або інший засіб для ведення нотаток стосовно матчу)

Інші предмети екіпіровки

Арбітрам може бути дозволено користуватися:

- засобами зв'язку з іншими офіційними особами матчу – прапорці з зумером/коротким аудіо сигналом, гарнітура, тощо
- системами електронної дії та спостереження або іншим обладнанням

Арбітрам та іншим офіційним особам матчу заборонено одягати будь-які ювелірні вироби або користуватися будь-яким іншими електронними пристроями.

5. Жести арбітра

Дивіться у графіках затверджені жести арбітра.

На додаток до діючого жесту арбітра «двома руками», зараз дозволяється застосовувати аналогічний жест «однією рукою» тому, що арбітрам не завжди легко бігти, подаючи сигнал обома руками



Вільний удар



Штрафний удар



Перевага (1)



Перевага (2)



11-метровий удар



Червона та жовта картка



Кутовий удар



Удар від воріт

6. Відповідальність офіційних осіб матчу

Арбітр або інша офіційна особа матчу не несе відповідальності за:

- будь-яку травму, отриману гравцем, офіційним представником або глядачем
- будь-яку шкоду, завдану будь-якому майну
- будь-які інші збитки, понесені будь-якою приватною особою, клубом, компанією, асоціацією або іншим органом, які є або можуть бути наслідком будь-якого рішення, прийнятого в межах Правил гри, або звичайних процедур, потрібних для організації, проведення та контролю матчу.

До таких рішень можуть бути винесені наступні:

- що стан поля для гри або території навколо нього, або погодні умови дозволяють або не дозволяють провести матч
- рішення недогравати матч якою б не була причина
- щодо придатності обладнання футбольного поля і м'яча, що використовується під час матчу
- зупиняти або ні через втручання глядачів або виникнення будь-яких проблем на секторах для глядачів
- зупиняти або ні матч, щоб дати змогу евакуювати з поля травмованого гравця для надання йому допомоги
- вимагати евакуації з поля травмованого гравця для надання йому допомоги
- дозволити або заборонити гравцю носити певні елементи одягу або екіпіровки
- в межах компетенції арбітра, дозволити або заборонити присутність будь-яких осіб (в тому числі, офіційних представників команди або стадіону, співробітників охорони, фотографів або інших представників ЗМІ) поряд з полем для гри
- будь-які інші рішення, прийняті відповідно до Правил гри або в межах своїх обов'язків, передбачених регламентами ФІФА, конфедерації, національної футбольної асоціації, змагань або регламентом проведення матчу.

Правило

06

Інші офіційні особи матчу

Інші офіційні особи матчу (два асистенти арбітра, четвертий арбітр, два додаткових асистенти арбітра та резервний асистент арбітра) можуть бути призначені на матчі. Вони допомагають арбітру проводити матч відповідно до Правил гри, але арбітр завжди приймає остаточне рішення.

Офіційні особи матчу підпорядковуються арбітру. У випадку невинного втручання або неналежної поведінки, арбітр має право відмовитись від їх послуг та повідомити про це у рапорті відповіді органи.

За винятком резервного асистента арбітра, офіційні особи матчу допомагають арбітру у випадках порушень, які їм краще видно, ніж арбітру, та повинні повідомити у відповідні органи про будь-яку серйозну неналежну поведінку або інший інцидент, що трапився поза полем зору арбітра та інших офіційних осіб матчу. Вони повинні консультуватися з арбітром та іншими офіційними особами матчу при складанні будь-якого рапорту.

Офіційні особи матчу допомагають арбітру інспектувати поле для гри, м'ячі та екіпіровку гравців (в тому числі, якщо проблеми були вирішені) та фіксувати час гри, взяття воріт, неналежну поведінку, тощо.

В регламенті змагань має бути чітко зазначено, хто замінить офіційну особу матчу, яка не в змозі почати або далі виконувати свої обов'язки, та будь-які пов'язані з цим зміни. Зокрема, має бути зрозумілим, чи повинен четвертий арбітр або старший асистент арбітра або старший додатковий асистент арбітра замінити арбітра, якщо той не в змозі далі виконувати свої обов'язки.

1. Асистенти арбітра

Вони вказують, коли:

- м'яч повністю залишає межі поля та яка команда отримує право виконати кутовий удар, удар від воріт або вкидання м'яча
- гравець у положенні «поза грою» може бути покараний
- потрібно провести заміну
- при виконанні 11-метрових ударів воротар рухається передчасно з лінії воріт до виконання удару по м'ячу та якщо м'яч перетинає лінію воріт; якщо призначені додаткові асистенти арбітра, асистент арбітра займає позицію на одній лінії з 11-метровою позначкою

Асистент арбітра також контролює процедуру заміни.

Асистент арбітра може вийти на поле, щоб допомогти контролювати відстань 9,15 м (10 ярдів).

2. Четвертий арбітр

Четвертий арбітр також допомагає:

- контролювати процедуру проведення замін
- перевіряти екіпіровку гравця /запасного гравця
- гравцю повернутися на поле після сигналу/дозволу арбітра
- стежити за заміною м'яча
- повідомляти про мінімальну компенсацію втраченого часу, яку призначає арбітр в кінці кожного тайму (включаючи гру в додатковий час)
- повідомляти арбітра про неналежну поведінку будь-якої особи в технічній площі

3. Додаткові асистенти арбітра

Додаткові асистенти арбітра можуть повідомити:

- коли м'яч повністю перетинає лінію воріт, включаючи епізоди зарахування взяття воріт
- яка команда отримує право виконати кутовий удар або удар від воріт
- при виконанні 11-метрових ударів, чи рухається воротар передчасно з лінії воріт до виконання удару по м'ячу та якщо м'яч перетинає лінію воріт

4. Резервний асистент арбітра

Єдиним обов'язком резервного асистента арбітра є заміна асистента арбітра або четвертого арбітра, який не в змозі далі виконувати свої обов'язки.



Заміна

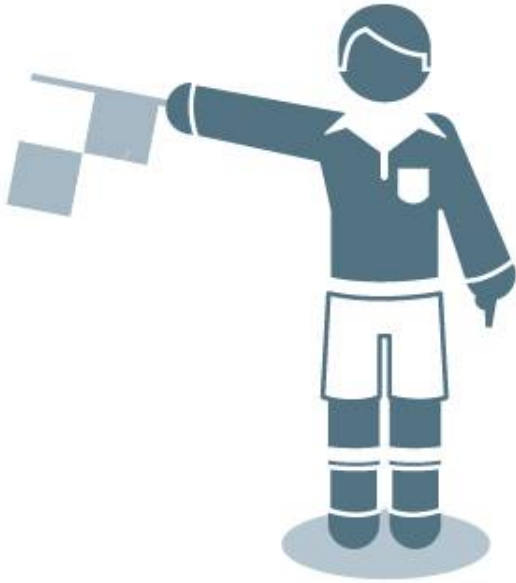
5. Жести асистента арбітра



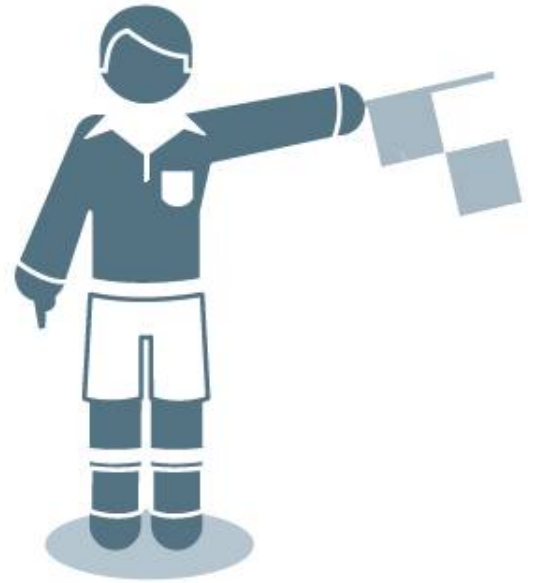
Вільні/штрафні удари під час гри **в атаці**



Вільні/штрафні удари під час гри **в захисті**



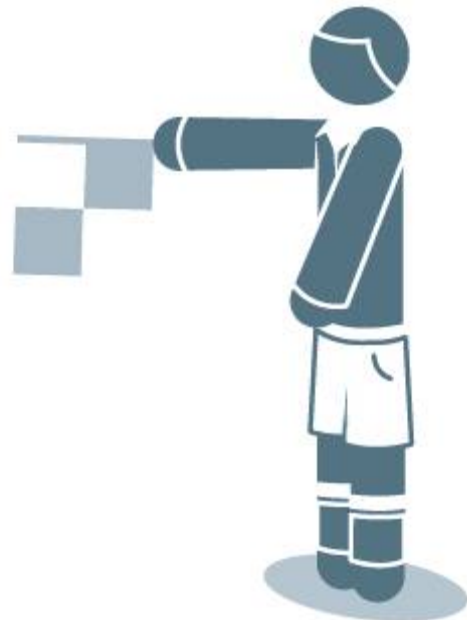
Вкидання м'яча під час гри в атаці



Вкидання м'яча під час гри в захисті



Кутовий удар



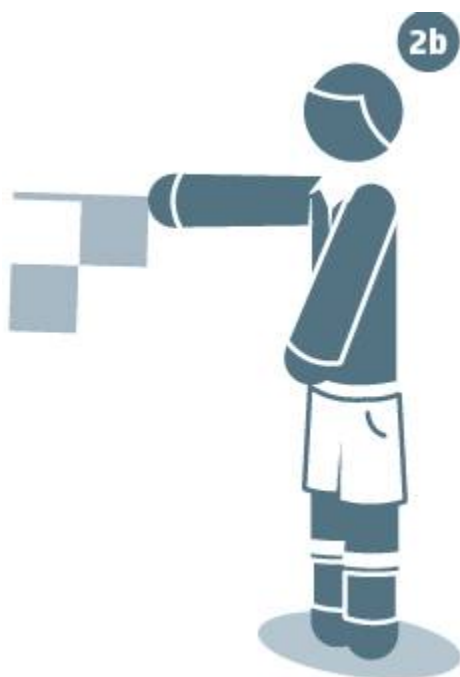
Удар від воріт



Положення «поза грою»



Положення «поза грою» на ближній частині поля

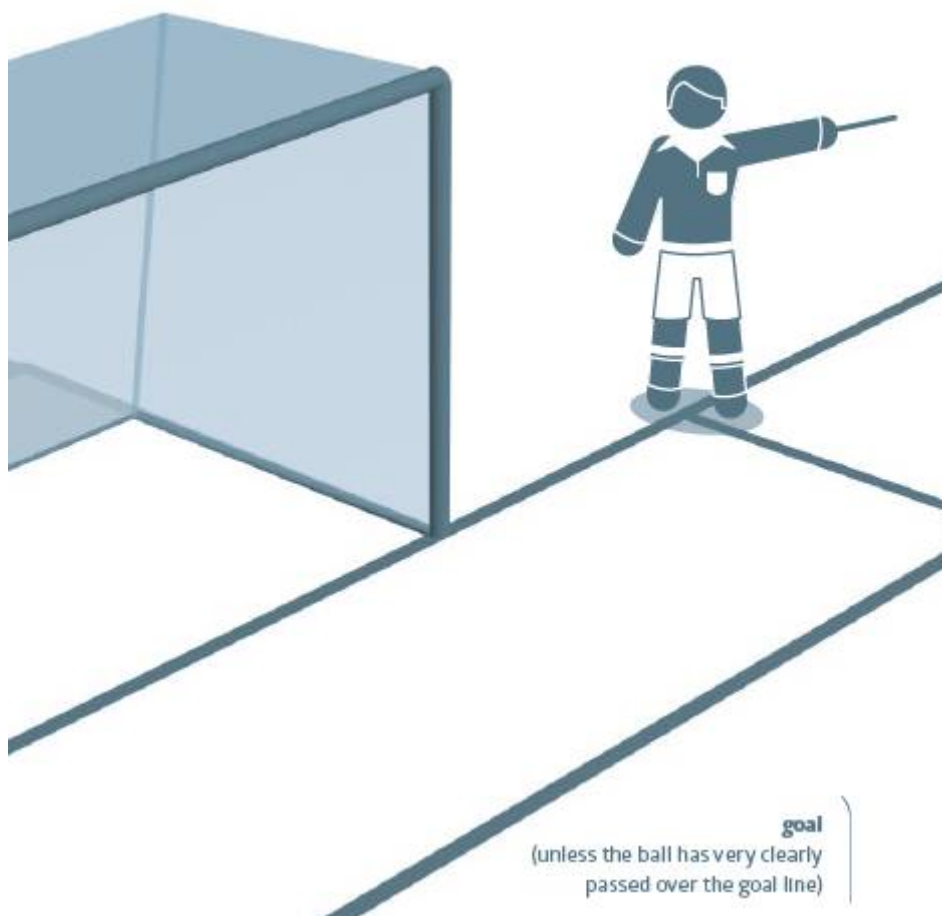


Положення «поза грою» в центрі поля



Положення «поза грою» на дальній частині поля

6. Жести додаткових асистентів арбітра



Зарахування голу

(якщо тільки м'яч не перетинає лінію воріт)



IFAB[®]

Правило

07

Тривалість матчу

1. Тайми матчу

Матч триває два однакових тайми по 45 хвилин кожний, хоча таку тривалість можна скоротити тільки за згодою між арбітром та двома командами до початку матчу і відповідно до регламенту змагання.

2. Перерва між таймами

Гравці мають право на перерву між таймами, тривалість якої не перевищує 15 хвилин. В регламенті змагань має бути передбачена тривалість перерви між таймами, яка може бути змінена тільки за згодою арбітра.

3. Компенсація втраченого часу

В кожному таймі арбітр компенсує час, втрачений з таких причин:

- проведення замін
- визначення ступеня травм та/або транспортування травмованих гравців
- навмисне затягування часу гри
- дисциплінарні покарання
- зупинки, щоб попити води або з інших причин медичного характеру, передбачені регламентом змагань
 - будь-яка інша причина, в тому числі будь-яка важлива затримка до поновлення гри (наприклад, святкування забитого м'яча)

На останній хвилині кожного тайму четвертий арбітр повідомляє про рішення арбітра щодо мінімального компенсованого часу. Арбітр може збільшити компенсований час, але не скоротити його.

Арбітр не повинен компенсувати помилковий хронометраж тривалості першого тайму, змінюючи тривалість другого тайму.

4. 11-метровий удар

У випадку призначення або повторення 11-метрового удару в кінці кожного з таймів, надається час для виконання цього удару.

5. Перерваний матч

Перерваний матч має бути зіграний повторно, якщо інше не визначено в регламенті змагань або організаторами.



Правило

08

Початок та поновлення гри

Початковий удар є способом початку гри в обох таймах основного часу, в обох таймах додаткового часу та поновлення гри після взяття воріт. Штрафні або вільні удари, 11-метрові удари, вкидання м'яча, удари від воріт та кутові удари є іншими способами початку гри (див. Правила 13 – 17).

«Спірний м'яч» є способом поновлення гри, коли арбітр зупиняє гру, а Правило не передбачає один з наведених вище способів.

Якщо відбувається порушення, коли м'яч не у грі, це не впливає на вибір способу поновлення гри.

1. Початковий удар Процедура

- підкидається монета і команда, яка виграє жереб, отримує право вибирати ворота, які вона буде атакувати під час першого тайму
- іншій команді надається право початкового удару
- команда, яка виграє жереб, виконує початковий удар на початку другого тайму
- у другому таймі команди міняються воротами та атакують ворота суперника
- після взяття воріт, команда, яка пропустила м'яч, виконує початковий удар

Перед виконанням кожного початкового удару:

- всі гравці розташовуються на своїх половинах поля
- гравці команди, що не виконує початковий удар, повинні розташуватися на відстані, принаймні, 9,15 м (10 ярдів) від м'яча, доки він не ввійде у гру
- м'яч має лежати нерухомо на центральній позначці
- арбітр подає сигнал
- м'яч у грі коли, по ньому вдарили ногою і він очевидно рухається
- м'яч може бути забитий у ворота суперника з початкового удару

Порушення та покарання

Якщо гравець, що виконав початковий удар, вдруге торкнеться м'яча, перш ніж до нього торкнеться інший гравець, призначається вільний удар або, за навмисну гру руками, призначається штрафний удар.

У випадку будь-якого іншого порушення процедури виконання початкового удару, початковий удар повторюється.

2. Визначення спірного м'яча Процедура

Арбітр кидає м'яч у тому місці, де м'яч знаходився на момент зупинки гри, якщо тільки гра не була зупинена в той момент, коли м'яч знаходився в площі воріт. У цьому випадку арбітр кидає «спірний м'яч» на лінії, що обмежує площу воріт, паралельній до лінії воріт, у найближчій точці, до того місця, де перебував м'яч на момент зупинки гри

Гра поновлюється в той момент, коли м'яч торкнеться землі.

Будь-яка кількість гравців може брати участь у боротьбі за м'яч» (в тому числі, воротарі); арбітр не повинен приймати рішення, хто саме може брати участь у боротьбі за м'яч, або щодо результату цієї боротьби.

Порушення та покарання

Розігрування «спірного м'яча» відбувається повторно, якщо:

- будь-який гравець доторкнувся до м'яча, перш ніж м'яч доторкнеться до землі
- м'яч залишає межі поля після того як доторкнувся до землі, але до нього не доторкнувся гравець

Якщо після розіграшу «спірного м'яча» м'яч спрямовується у ворота і, щонайменше, двоє гравців не доторкнулися до нього, гра поновлюється:

- ударом від воріт, якщо м'яч забито у ворота команди суперника
- кутовим ударом, якщо м'яч забито у власні ворота



IFAB®

Правило

09

М'яч у грі та не у грі

1. Вихід м'яча з гри

Вважається, що м'яч вийшов з гри:

- повністю перетнув лінію воріт або бокову лінію по землі або в повітрі
- арбітр зупинив гру

2. М'яч у грі

Вважається, що м'яч весь час знаходиться у грі, навіть коли потрапляє в офіційну особу матчу, відскакує від стійки воріт, поперечини або кутового флагштоку та залишається в межах поля.

IFAB®

Правило

10

Визначення результату гри

1. Зарахування взяття воріт

Взяття воріт зараховується, коли м'яч повністю перетинає лінію воріт між стійками та поперечиною, за умови, що команда, яка забиває м'яч, не порушила Правила гри.

Якщо арбітр сигналізує про взяття воріт, перш ніж м'яч повністю перетнув лінію воріт, гра поновлюється «спірним м'ячем».

2. Команда-переможець

Команда, яка забила більшу кількість м'ячів, вважається переможцем. Якщо обидві команди не забили жодного м'яча або забили однакову кількість м'ячів, матч слід вважати таким, що завершився внічию.

Коли за регламентом змагання потрібно визначити переможця після матчу, що завершується внічию, або двох матчів вдома і на виїзді, для визначення команди-переможця можуть бути передбачені тільки такі процедури:

- правило забитих м'ячів на виїзді
- гра в додатковий час
- серія 11-метрових ударів

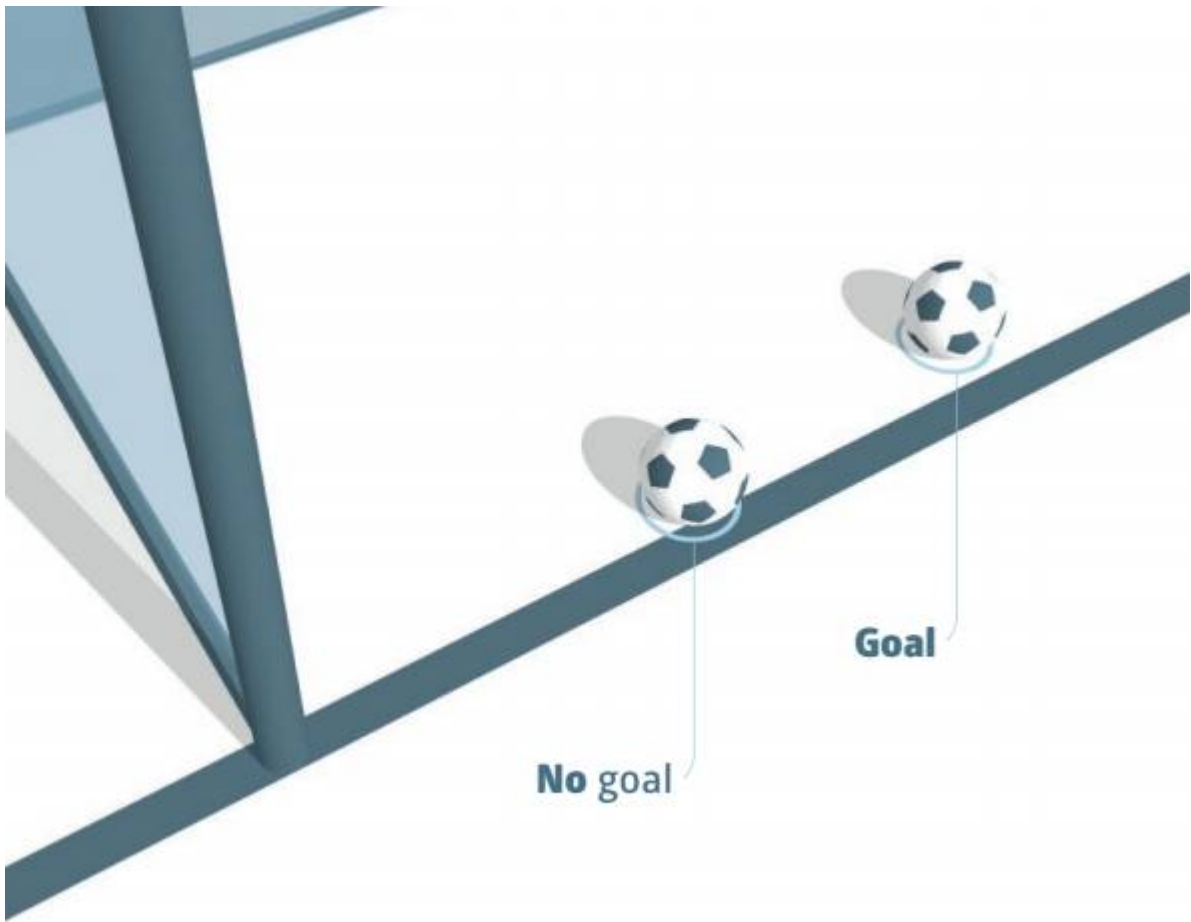
3. Серія 11-метрових ударів

Серія 11-метрових ударів виконується після завершення матчу і, якщо інше не передбачено, застосовуються відповідні Правила гри.

Процедура

Перед початком виконання серії 11-метрових ударів

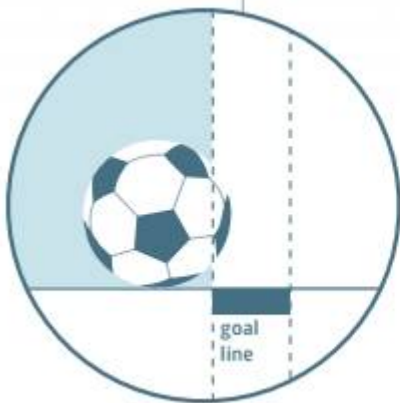
- Якщо тільки немає інших перешкод (наприклад, стан поверхні поля для гри, безпека, тощо), арбітр застосовує жереб для визначення воріт, які будуть використані для виконання ударів. Таке рішення може бути зміненим тільки з міркувань безпеки або якщо ворота або поверхня поля стає непридатною



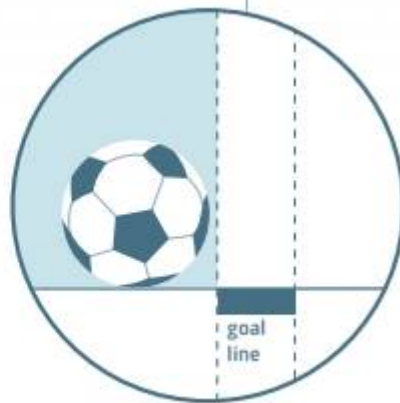
М'яч **не** забитий у ворота

М'яч **забитий** у ворота

М'яч **не** забитий у ворота



М'яч **забитий** у ворота



- Арбітр знову застосовує жереб, щоб визначити послідовність виконання ударів для команди-переможця жереба (першою чи другою)
- За винятком заміни, для травмованого воротаря, тільки гравці, присутні на полі або тимчасово відсутні на полі (травма, приведення свого екіпірування до належного вигляду, тощо) на момент завершення матчу, мають право виконувати удари
- Кожна команда відповідає за визначення послідовності виконання ударів визначеними гравцями. Арбітра не інформують про таку послідовність
- Якщо на момент завершення матчу та до або під час виконання ударів в одній команді виявиться більше гравців, ніж у суперника, кількість гравців цієї команди потрібно скоротити до кількості гравців у команді суперника. Арбітр має бути поінформований щодо прізвища та номера кожного відстороненого гравця. Будь-який відсторонений гравець не має права виконувати удари (за винятком зазначеного нижче)
- Воротаря, який не в змозі далі виконувати свої функції до або під час виконання ударів, і команда якого не використала максимально дозволену кількість замін, дозволяється замінити заявленим запасним гравцем або відстороненим гравцем, щоб зрівняти кількість гравців у командах.

Під час виконання 11-метрових ударів

- Тільки гравці, що мають право, та офіційні особи матчу залишаються на полі для гри
- Всі визначені гравці, за винятком гравця, який виконує 11-метровий удар, та двох воротарів, повинні перебувати в центральному колі
- Воротар команди гравця, який виконує 11-метровий удар, повинен перебувати на полі, за межами штрафної площі, на лінії воріт, де вона з'єднується з лінією, що обмежує штрафну площу
- Визначений гравець може помінятися місцями з воротарем
- Удар вважається завершеним, коли м'яч зупиняється, виходить з гри або арбітр зупиняє гру за будь-яке порушення Правил
- Арбітр реєструє виконання ударів

Відповідно до викладених нижче умов, обидві команди виконують по п'ять ударів

- Команди виконують удари по черзі
- Якщо, перш ніж обидві команди виконають по п'ять ударів, одна команда забила більше м'ячів, ніж суперник, хоча потрібно виконати п'ять ударів, виконання ударів припиняється

- Якщо після виконання п'яти ударів обома командами, рахунок залишається нічийним, виконання ударів триває, доки одна з команд не забила більше м'ячів за умови виконання однакової кількості ударів
- Кожний удар виконується іншим гравцем і всі визначені гравці повинні виконати по одному удару, перш ніж будь-який гравець зможе виконати другий удар
- Зазначений вище принцип стосується будь-якої подальшої послідовності ударів, але команда може змінити послідовність гравців, які виконують удари
- Виконання ударів не повинно затримуватись через гравця, який залишає поле для гри. Якщо гравець не повертається вчасно, щоб виконати удар, то його удар вважається виконаним, але нерезультативним (немає голу).

Заміни та вилучення під час виконання 11-метрових ударів

- Гравець, запасний або замінений гравець може отримати попередження або бути вилученим
- Вилученого воротаря повинен замінити визначений гравець
- Гравця, але не воротаря, який не в змозі далі виконувати свої функції, не дозволяється замінювати
- Арбітр не повинен припиняти матч, якщо кількість гравців у команді скорочується і налічує менше семи гравців

IFAB



Правило

11

Положення «поза грою»

1. Визначення положення «поза грою»

Перебування в положенні «поза грою» не вважається порушенням.

Гравець перебуває в положенні «поза грою», якщо:

- будь-яка частина його голови, тіла або ніг перебуває на половині поля суперника (за винятком середньої лінії) та
- будь-яка частина його голови, тіла або ніг перебуває ближче до лінії воріт суперника, ніж м'яч та передостанній гравець команди суперника

Руки всіх гравців, в тому числі воротарів, до уваги не беруться.

Гравець не перебуває в положенні «поза грою», якщо знаходиться на одному рівні з:

- передостаннім гравцем команди суперника або
- двома останніми гравцями команди суперника

2. Порушення в положенні «поза грою»

Гравець, який перебуває в положенні «поза грою» в той момент, коли м'яч знаходиться у грі або до нього доторкнувся партнер по команді, карається тільки за активне втручання у гру, тобто:

- втручається у гру, грає м'ячем або торкається м'яча, який йому переадресував або якого останнім торкнувся партнер по команді, або
- втручається в дії суперника, тобто:

- > заважає супернику грати або мати можливість грати м'ячем, явно перекриваючи поле зору супернику, або
- > веде боротьбу з суперником за м'яч або
- > відверто намагається грати м'ячем, який знаходиться близько від нього, коли такі дії впливають на суперника, або
- > виконує очевидну дію, що чітко впливає на можливість суперника зіграти в м'яч або
- отримує вигоду заважаючи діям суперника або грає м'ячем, коли останній:
 - > відскочив або зрикошетив від стійки, поперечини воріт або від суперника
 - > був свідомо відбитий суперником, рятуючи власні ворота від голу (сейв)

Вважається, що гравець, який, перебуваючи в положенні «поза грою», отримує м'яч від суперника, який свідомо відбиває м'яч (за винятком ситуацій, коли суперник рятує свої ворота, навмисно відбиваючи м'яч (сейв), не отримує вигоду.

«Відбитий м'яч» (сейв)- свідомі дії гравця для порятунку власних воріт від голу, коли він відбиває спрямований у ворота або поряд з воротами м'яч за допомогою будь-якої частини тіла, за винятком рук (якщо тільки це не воротар в межах власної штрафної площі).

3. Порушення немає

Порушення немає під час перебування «поза грою», якщо гравець отримує м'яч безпосередньо в результаті:

- удару від воріт
- вкидання м'яча
- кутового удару

4. Порухення та покарання

У випадку порушення положення «поза грою», арбітр призначає вільний удар з того місця, де відбулося порушення, включаючи власну половину поля команди гравця.

Гравець команди, що захищається, який залишив поле без дозволу арбітра, для визначення «поза грою» вважається перебуваючим на лінії воріт або на боковій лінії до наступної зупинки гри або доки команда, що захищається не вибила м'яч зі своєї штрафної площі до середньої лінії. Гравець, який навмисно залишив поле для гри, повинен бути попереджений в наступний момент, коли м'яч вийде з гри.

Гравець атакуючої команди може вийти або перебувати поза межами поля, щоб не брати активної участі у грі. Якщо гравець повертається на поле з лінії воріт та бере участь у грі до наступної зупинки гри або доки команда, що захищається не вибила м'яч зі своєї штрафної площі до середньої лінії, для визначення «поза грою», вважається, що цей гравець перебуває на лінії воріт. Гравець, який навмисно залишає поле для гри і повертається без дозволу арбітра та не порушує положення «поза грою» але отримує вигоду, повинен бути попередженим.

Якщо гравець атакуючої команди стоїть нерухомо між стійками воріт і в глибині воріт, коли м'яч перетинає лінію воріт, гол має бути зарахованим. Якщо гравець порушує положення «поза грою» або Правило 12, гра поновлюється вільним або штрафним ударом.

IFAB®

Правило

12

Порушення та неналежна поведінка

Штрафний та вільний удари, а також 11-метрові удари можуть бути призначені тільки у випадку порушення та неналежної поведінки на полі для гри.

1. Штрафний удар

Штрафний удар призначається за будь-які з наступних порушень скоєних проти суперника, на думку арбітра, через недбалість, безрозсудливість або із застосуванням надмірної сили:

- напади
- стрибки
- удари або спроби вдарити ногою
- поштовхи
- удари або спроби вдарити рукою (у тому числі удар головою)
- підкати або небезпечні єдиноборства
- підніжки або спроби зробити підніжку

Якщо порушення, скоєне за наявності контакту, призначається штрафний або 11-метровий удар.

- Недбалість – коли гравець діє необережно, неуважно або непомірковано, дисциплінарні санкції не застосовуються.
- Безрозсудливість – коли гравець діє, нехтуючи безпекою або наслідками для суперника, має бути попередженим
- Застосування надмірної сили – коли гравець перевищує необхідне застосування сили та піддає суперника небезпеці, має бути вилученим з поля

Штрафний удар призначається якщо гравець скоює будь-яке з наступних порушень:

- навмисно грає рукою (за винятком воротаря в межах власної штрафної площі)
- затримує суперника
- перешкоджає супернику за допомогою контакту
- плює в суперника

Дивіться також порушення Правила 3

Гра рукою

Гра рукою означає навмисні дії гравця під час дотику рукою до м'яча.

Необхідно враховувати наступне:

- рух рукою до м'яча (а не м'яча до руки)
- відстань між суперником і м'ячем (несподіваний м'яч)
- положення руки не обов'язково означає, що відбулося порушення
- дотик до м'яча предметом, що тримає рука (одяг, щиток, тощо) буде порушенням
- удар кинутим предметом по м'ячу (бутса, щиток, тощо) буде порушенням

За межами штрафної площі воротар так само обмежений у грі рукою, як і будь-який інший гравець. У своїй штрафній площі воротар не може бути винним у порушенні, пов'язаному з грою рукою, що призводить до призначення штрафного удару або будь-якого пов'язаного з цим покарання, але може бути винним у порушенні, пов'язаному з грою рукою, що призводить до призначення вільного удару.

2. Вільний удар

Вільний удар призначається, якщо гравець:

- діє небезпечно
- перешкоджає діям суперника без будь-якого контакту
- створює перешкоди воротарю, який намагається звільнитися від м'яча, або завдає удар або намагається завдати удар по м'ячу, коли воротар вводить його у гру
- скоює будь-яке інше порушення, не зазначене у Правилах, коли арбітр зупиняє гру, щоб попередити гравця або вилучити його з поля

Вільний удар призначається, якщо воротар у своїй штрафній площі скоює будь-яке з наступних порушень:

- контролює м'яч руками більше шести секунд
- торкається м'яча руками, після того як:
 - > випустив м'яч з рук і перш ніж інший гравець доторкнувся до м'яча
 - > партнер по команді, стопою, навмисно спрямував м'яч воротарю
 - > отримав м'яч безпосередньо після вкидання з-за бокової лінії партнером по команді

Вважається, що воротар контролює м'яч, коли:

- м'яч перебуває між руками або між рукою та будь-якою поверхнею (наприклад, полем, власним тілом воротаря) або воротар доторкнувся до м'яча будь-якою частиною рук, за винятком ситуації, коли м'яч випадково зрикошетив від воротаря або воротар відбив удар
- м'яч перебуває на долоні витягнутої руки
- б'є м'ячем об землю або підкидає його у повітря

Суперник не повинен заважати воротарю, який тримає м'яч у руках.

Небезпечна гра

Небезпечною грою вважаються будь-які дії з метою заволодіти м'ячем, що загрожують травмою будь-кому (в тому числі, самому гравцю). Суперник боїться зіграти через загрозу отримання травми.

Удар ножицями дозволяється за умови, що вважається безпечним для суперника.

Перешкоджання просуванню суперника без контакту

Перешкоджання просуванню суперника означає переміщення на траєкторію руху суперника, щоб перешкодити, заблокувати, уповільнити або змусити суперника змінити напрямок, коли м'яч не перебуває в межах ігрової відстані до будь-якого гравця.

Всі гравці мають право на свою позицію на полі для гри. Перебування на шляху суперника відрізняється від переміщення таким чином, щоб опинитися на шляху суперника.

Гравець може прикривати м'яч, займаючи позицію між суперником та м'ячем, якщо м'яч перебуває в межах ігрової відстані та суперника не затримують руками або тілом. Якщо м'яч перебуває в межах ігрової відстані, суперник може правильно атакувати цього гравця.

3. Дисциплінарні санкції

Арбітр має право застосовувати дисциплінарні санкції з моменту виходу на поле для гри, для інспектування до початку матчу та до виходу з поля після завершення матчу (включаючи 11-метрові удари).

Якщо, перед виходом на поле для гри до початку матчу, гравець скоїв порушення, що карається вилученням, арбітр має право заборонити цьому гравцю приймати участь у матчі (див. Правило 3.6); арбітр повинен повідомити у рапорті про будь-яку іншу неналежну поведінку.

Гравець, який скоїв порушення, що карається попередженням або вилученням, на полі для гри або за його межами щодо суперника, партнера по команді, офіційного представника команди або будь-якої іншої особи, або Правил гри, отримує покарання відповідно до характеру порушення.

Жовта картка застосовується, щоб продемонструвати про винесене попередження, а червона картка демонструє про вилучення з поля.

Тільки гравцю, запасному або заміненому гравцю можна пред'явити червону або жовту картку.

Затримка поновлення гри з метою пред'явлення картки

Якщо арбітр вирішив попередити або вилучити з поля гравця, поновлення гри не буде до винесення покарання.

Перевага

Якщо арбітр не зупиняє гру у випадку переваги в момент порушення, коли потрібно застосувати попередження / вилучення під час зупинки гри, таке попередження / вилучення треба застосувати, коли м'яч вийде з гри наступного разу, за винятком ситуацій, коли очевидна можливість забити гол завершується взяттям воріт, гравця потрібно попередити за неспортивну поведінку.

Не бажано застосовувати «принцип переваги» у випадках серйозного ігрового порушення, агресивної поведінки або іншого порушення, що потребує другого попередження, якщо тільки не виникне очевидна можливість забити м'яч. Арбітр повинен вилучити гравця з

поля, коли м'яч вийде з гри наступного разу. Але якщо гравець володіє м'ячем або веде єдиноборство / перешкоджає супернику, арбітр повинен зупинити гру, вилучити гравця з поля та поновити гру вільним ударом.

Якщо захисник починає затримувати атакуючого гравця поза межами штрафної площі і робить це далі в межах штрафної площі, арбітр повинен призначити 11-метровий удар.

Порушення, що заслуговують попередження

Гравцю виноситься попередження за:

- затримку поновлення гри
- прояв незгоди словами або діями
- вихід, повернення на поле або навмисний вихід з поля без дозволу арбітра
- недотримання необхідної відстані, в епізоді поновлення гри кутовим ударом, штрафним / вільним ударом або вкиданням м'яча з-за бокової лінії
- систематичне порушення Правил гри (без певної кількості або різновиду «систематичного» здійснення порушень)
- неспортивну поведінку

Запасному або заміненому гравцю виноситься попередження за:

- затримку поновлення гри
- прояв незгоди словами або діями
- вихід або повернення на поле без дозволу арбітра
- неспортивну поведінку

Попередження за неспортивну поведінку

Гравець отримує попередження за неспортивну поведінку за різних обставин, коли гравець:

- намагається вводити в оману арбітра, наприклад, імітуючи отримання травми або робить вигляд, що стосовно нього було порушення правил (симуляція)
- міняється місцями з воротарем під час гри або без дозволу арбітра
- здійснює порушення в безрозсудливій манері, що карається штрафним ударом
- здійснює порушення або грає рукою, перешкоджаючи або зупиняючи перспективну атаку

- грає рукою, намагаючись забити м'яч (незалежно від того, чи була спроба успішною) або безуспішно захистити ворота
- робить на полі для гри заборонені розмітки
- грає м'ячем, залишаючи поле після отримання дозволу арбітра
- діє в манері, що демонструє неповагу до гри
- використовує навмисний трюк, щоб зробити передачу (в тому числі, при виконанні штрафного удару) воротарю головою, грудьми, коліном, тощо, у спробі обійти Правило незалежно від того, торкнеться воротар до м'яча руками чи ні
- в усній формі відволікає суперника під час гри або поновлення гри

Святкування забитого м'яча

Гравцям можна радіти з приводу забитого м'яча, але такі прояви радості не мають бути надмірними; практика хореографічних трюків не заохочується і не повинна приводити до надмірного затягування часу гри.

Самостійний вихід з поля для проявів радості з приводу забитого м'яча не вважається порушенням, що заслуговує на попередження, але гравці повинні якнайшвидше повертатися на поле.

Гравця слід попередити, якщо він:

- вилазить на огорожу по периметру поля
- демонструє жести у провокуючій, глузливій або підбурюючій формі
- надягає на голову або на обличчя маску або інший аналогічний предмет
- знімає свою футболку або накриває нею голову

Затримка поновлення гри

Арбітри повинні попереджати гравців за затримку поновлення гри у таких випадках:

- створюють видимість наміру виконати вкидання м'яча з-за бокової лінії, а потім передають його партнеру по команді
- затримують вихід з поля під час проведення заміни
- надмірно затримують поновлення гри
- відбивають м'яч або беруть його руками, або провокують конфронтацію навмисним дотиком до м'яча після зупинки гри арбітром
- виконують штрафний або вільний удар не з того місця, змушуючи арбітра призначити зазначений удар повторно

Порушення, що заслуговують вилучення

Гравець, запасний або замінений гравець має бути вилучений з поля, якщо скоїв будь-яке з наступних порушень:

- перешкоджає голу або очевидній можливості забити м'яч командою суперника навмисною грою рукою (за винятком воротаря, у власній штрафній площі)
- перешкоджає очевидній можливості забити м'яч командою суперника рухаючись до воріт суперника порушенням, яке карається штрафним/вільним ударом (якщо інше не передбачено)
- серйозне ігрове порушення
- плює в бік суперника або будь-якої іншої особи
- агресивну поведінку
- використовує агресивні, образливі або лайливі вирази та/або жести
- отримує друге попередження протягом одного матчу

Гравець, запасний або замінений гравець, вилучений з поля, повинен залишити прилеглу до поля територію та технічну площу.

Перешкоджання голу або очевидної можливості забити м'яч

Якщо гравець команди суперника перешкоджає голу або очевидній можливості забити м'яч порушенням навмисної гри рукою, він вилучається з поля незалежно від місця де було скоєно порушення.

Якщо гравець скоїв порушення проти суперника у власній штрафній площі перешкоджаючи очевидній можливості забити гол і арбітр призначає 11-метровий удар, порушник має бути попереджений, окрім випадків, коли:

- Затримує, тягне або штовхає суперника або
- Порушник не намагається грати в м'яч або у нього, немає можливості вести боротьбу за м'яч або
- Порушення, що карається червоною карткою незалежно від місця його скоєння на полі для гри (наприклад, серйозне ігрове порушення, агресивна поведінка, тощо).

В усіх зазначених вище випадках гравець має бути вилучений з поля.

Необхідно враховувати наступне:

- відстань між місцем порушення та воротами
- загальний напрямок гри
- ймовірність збереження або отримання контролю над м'ячем
- розташування та кількість захисників

Серйозні ігрові порушення

Підкат або единоборство, небезпечне для суперника, або застосування надмірної сили або жорсткості слід вважати серйозним ігровим порушенням

Будь-який гравець, який в боротьбі за м'яч стрибає на суперника спереду, збоку або ззаду, застосовуючи одну або дві ноги, надмірну силу, або створюючи небезпеку для суперника, винен у серйозному ігровому порушенні.

Агресивна поведінка

Агресивною поведінкою є застосування або спроба застосування гравцем надмірної сили або жорстокості щодо суперника без ведення боротьби за м'яч, або щодо партнера по команді, офіційного представника команди, офіційної особи матчу, глядача або будь-якої іншої особи, незалежно від того чи відбувся контакт чи ні.

Крім того, гравець, який, без боротьби за м'яч, навмисно вдарив суперника або будь-яку іншу особу по голові або обличчю кистю або рукою, вважається винним в агресивній поведінці, окрім тих випадків, коли застосована сила, була незначною.

Порушення, коли кидають предмет (або м'яч)

Якщо, коли м'яч перебуває у грі, гравець, запасний або замінений гравець кинув предмет (в тому числі, м'яч) в суперника або будь-яку іншу особу, арбітр повинен зупинити гру і, якщо порушення було:

- безрозсудливим – попередити порушника за неспортивну поведінку
- із застосуванням надмірної сили – вилучити порушника за агресивну поведінку.

4. Поновлення гри після порушень або неналежної поведінки

- Якщо м'яч не перебуває у грі, гра поновлюється відповідно до попереднього рішення
- Якщо м'яч перебуває у грі і гравець скоїв порушення в межах поля для гри, проти:
 - > суперника – вільний або штрафний удар або 11-метровий удар
 - > партнера по команді, запасного, заміненого гравця, офіційного представника команди або офіційної особи матчу – штрафний удар або 11-метровий удар
 - > будь-якої іншої особи – «спірний м'яч»

- Якщо м'яч перебуває у грі і гравець скоїв порушення поза межами поля для гри:
 - > якщо гравець вже залишив поле, гра поновлюється «спірним м'ячем»
 - > якщо гравець залишає поле, щоб скоїти порушення, гра поновлюється вільним ударом з місця, де знаходився м'яч, коли гра була зупинена. Проте, якщо гравець залишив поле в результаті ігрових дій і скоїв порушення щодо іншого гравця, гра поновлюється штрафним/вільним ударом з місця на обмежувальних лініях, найближчого до місця скоєння порушення; у ситуаціях порушень, коли гра поновлюється штрафним ударом, призначається 11-метровий удар, якщо порушення сталося в межах штрафної площі команди порушника
- Якщо гравець, який перебуває на полі або поза його межами, кинув предмет у суперника на полі, гра поновлюється штрафним ударом або 11-метровим ударом з того місця, де предмет влучив або мав би влучити у суперника
- Гра поновлюється вільним ударом, якщо:
 - > гравець, який перебуває на полі, кинув предмет у будь-яку особу за межами поля
 - > запасний або замінений гравець кинув предмет у суперника на полі.

IFAB®

Правило

13

Штрафний і вільний удари

1. Типи штрафного та вільного ударів

Штрафний та вільний удари призначаються на користь команди суперника у випадку порушень, скоєних гравцем.

Жест щодо виконання вільного удару

Піднятою над головою рукою арбітр визначає вільний удар; цей жест залишається, доки удар не буде виконаний і інший гравець не торкнеться до м'яча або доки м'яч не вийде з гри.

Вільний удар повторюється, якщо арбітр не піднімає руку при виконанні вільного удару, і м'яч потрапляє безпосередньо у ворота.

М'яч потрапляє у ворота

- якщо після штрафного удару м'яч потрапив безпосередньо у ворота команди суперника, гол зараховується
- якщо після вільного удару м'яч потрапив безпосередньо у ворота команди суперника, арбітр призначає удар від воріт
- якщо після штрафного або вільного удару м'яч потрапив безпосередньо у ворота команди, що виконувала удар, арбітр призначає кутовий удар

3. Процедура

Всі штрафні та вільні удари виконуються з того місця, де відбулося порушення, за винятком ситуацій:

- вільні удари на користь атакуючої команди за порушення, які були скоєні в межах площі воріт команди суперника, виконуються з найближчої точки на лінії площі воріт, яка проходить паралельно лінії воріт
- штрафні та вільні удари на користь команди, що захищається, можна виконувати з будь-якого місця її площі воріт

- штрафні та вільні удари за порушення за участю гравця, який виходить, вдруге виходить на поле для гри або залишає його без дозволу арбітра, виконуються з місця, де перебував м'яч, коли арбітр зупинив гру. Проте, якщо гравець залишив поле в результаті ігрових дій і скоїв порушення щодо іншого гравця, гра поновлюється штрафним/вільним ударом з місця на обмежувальній лінії, найближчого до місця скоєння порушення; у ситуаціях порушень, коли гра поновлюється штрафним ударом, призначається 11-метровий удар, якщо порушення відбулося в межах штрафної площі команди порушника
- Правило визначає інше місце (див. Правила 3, 11, 12)

М'яч:

- повинен лежати нерухомо і гравець, який виконує удар, не має права вдруге торкатися м'яча доки це не зробить інший гравець
- перебуває у грі, коли після удару ногою він очевидно рухається, за винятком штрафного / вільного удару на користь команди, яка захищається у власній штрафній площі, коли м'яч перебуває у грі і його вибивають безпосередньо за межі штрафної площі

Доки м'яч не опиниться у грі, всі гравці команди суперника повинні перебувати:

- на відстані, принаймні 9,15 м (10 ярдів) від м'яча, якщо тільки не перебувають на лінії воріт між стійками власних воріт
- за межами штрафної площі при виконанні штрафних/вільних ударів зі штрафної площі команди суперника

Штрафний/вільний удар можна виконувати так, щоб м'яч був піднятий у повітря однією або обома ногами одночасно.

Застосування оманливих рухів під час виконання штрафного/вільного удару з метою ввести в оману суперника дозволяється як частина футболу.

Якщо гравець, який безпомилково виконує штрафний/вільний удар, навмисно влучив м'ячем у суперника, щоб знову заволодіти м'ячем, але це не було скоєно у недбалій або безрозсудливій манері або із застосуванням надмірної сили, арбітр не зупиняє гру.

4. Порухення та покарання

Якщо під час виконання штрафного/вільного удару, суперник перебуває ближче встановленої відстані від м'яча, удар повторюється, якщо тільки не може бути застосована перевага; але, якщо гравець швидко виконує штрафний/вільний удар, і суперник який перебуває на відстані менше 9,15 м (10 ярдів) від м'яча, перехоплює його, арбітр не зупиняє гру. Проте, суперник, який навмисно перешкоджає швидкому виконанню штрафного/вільного удару, повинен бути попередженим за затримку поновлення гри.

Якщо під час швидкого виконання штрафного/вільного удару зі штрафної площі команди, яка захищається, будь-які гравці команди суперника перебувають в цій штрафній площі, оскільки не встигли залишити її, арбітр продовжує гру.

Якщо під час виконання штрафного/вільного удару в своїй штрафній площі командою, яка захищається, м'яч не виходить безпосередньо за межі штрафної площі, удар повторюється.

Якщо гравець, який ввів м'яч у гру, вдруге доторкнувся до м'яча, перш ніж це зробив інший гравець, арбітр призначає вільний удар. Якщо гравець, який ввів м'яч у гру, навмисно зіграв рукою:

- призначається штрафний удар
- призначається 11-метровий удар, якщо порушення відбулось у штрафній площі гравця, який ввів м'яч у гру, якщо тільки це не був воротар. У такому випадку арбітр призначає вільний удар.

IFAB®

Правило

14

Одинадцятиметровий удар

11-метровий удар призначається за скоєне гравцем порушення у власній штрафній площі або за межами поля, в результаті ігрових дій, коли призначається штрафний удар, як зазначено Правилами 12 і 13.

М'яч може бути забитий у ворота безпосередньо з 11-метрового удару.

1. Процедура

М'яч має бути встановлений на 11-метровій позначці.

Гравець, який виконує 11-метровий удар, повинен бути відповідно визначений.

Воротар повинен залишатися на лінії воріт, обличчям до гравця, який виконує удар, між стійками воріт, доки не буде виконаний удар по м'ячу.

Гравці, але не гравець, який виконує удар, і воротар, повинні розташуватися:

- на відстані, принаймні 9,15 м (10 ярдів) від 11-метрової позначки
- за 11-метровою позначкою
- в межах поля для гри
- за межами штрафної площі

Після того, як гравці розташуються відповідно до цього Правила, арбітр дає сигнал на виконання 11-метрового удару.

Гравець, який виконує 11-метровий удар, повинен спрямувати м'яч вперед; дозволяється виконувати удар п'яткою, якщо м'яч рухається вперед.

М'яч ввійшов у гру, коли, після удару ногою, очевидно рухається.

Гравець, який виконує 11-метровий удар, не повинен вдруге торкатися до м'яча, перш ніж це зробить інший гравець.

11-метровий удар вважається завершеним, коли м'яч зупиняється, виходить з гри або арбітр зупиняє гру через будь-яке порушення Правил.

На виконання та завершення 11-метрового удару додається час після закінчення кожного тайму або додаткового часу матчу.

2. **Порушення та покарання**

Коли арбітр подав сигнал на виконання 11-метрового удару, удар має бути виконаний. Якщо, перш ніж м'яч увійде у гру, виникає одна з таких ситуацій:

Гравець, який виконує 11-метровий удар, або його партнер порушує Правила гри:

- якщо м'яч проходить у ворота, удар повторюється
- якщо м'яч не проходить у ворота, арбітр зупиняє гру і поновлює вільним ударом

за винятком наступних випадків, коли гра буде зупинена і поновлена вільним ударом, незалежно від того, чи було забито м'яч:

- пробиття 11-метрового удару ногою назад
- партнер визначеного гравця виконує удар; арбітр попереджає гравця, який виконав удар
- застосування оманливих рухів після завершення розбігу гравцем, який виконує удар (оманливі рухи під час розбігу дозволяються); арбітр попереджає цього гравця

воротар або партнер по команді порушує Правила гри:

- якщо м'яч проходить у ворота, гол зараховується
- якщо м'яч не проходить у ворота, удар повторюється; воротар, якщо винен у порушенні, отримує попередження

гравці обох команд порушують Правила гри, удар повторюється, якщо тільки гравець не скоїв більш серйозне порушення (наприклад, заборонені оманливі рухи)

Якщо, після 11-метрового удару:

гравець, який його виконав, вдруге доторкнувся до м'яча, перш ніж це зробив інший гравець:

- арбітр призначає вільний удар (або штрафний удар за навмисну гру рукою)

стороння особа торкається м'яча, який рухається вперед:

- удар повторюється

м'яч відскакує в поле від воротаря, поперечини або стійок воріт, а потім стороння особа доторкнулася до м'яча:

- арбітр зупиняє гру
- гра поновлюється «спірним м'ячем» з того місця, де стороння особа доторкнулася до м'яча

5. Підсумкова таблиця

Результат виконання 11-метрового удару		
	М'яч забито	М'яч не забито
Порушення, скоєне гравцем атаки	11-метровий удар повторюється	Вільний удар
Порушення, скоєне гравцем захисту	Гол зараховується	11-метровий удар повторюється
Порушення, скоєне воротарем	Гол зараховується	11-метровий удар повторюється, <u>воротар отримує попередження</u>
11-метровий удар, пробитий ногою назад	Вільний удар	Вільний удар
Заборонені оманливі дії	<u>Вільний удар, гравець отримує попередження</u>	<u>Вільний удар, гравець отримує попередження</u>
Партнер визначеного гравця	<u>Вільний удар, партнер отримує попередження</u>	<u>Вільний удар, партнер отримує попередження</u>

\

IFAB®

Правило

15

Вкидання м'яча

Вкидання м'яча з-за бокової лінії виконується суперниками гравця, який останнім доторкнувся до м'яча, що повністю перетнув бокову лінію по землі або в повітрі.

Якщо м'яч потрапляє у ворота безпосередньо після вкидання з-за бокової лінії, він не зараховується:

- якщо м'яч потрапляє у ворота команди суперника – призначається удар від воріт
- якщо м'яч потрапляє у ворота команди гравця, який виконував вкидання м'яча з-за бокової лінії – призначається кутовий удар

1. Процедура

На момент звільнення від м'яча, гравець, який виконує вкидання, повинен:

- стояти обличчям до поля
- розташувати ступні обох ніг так, щоб хоча б частина їх перебувала на боковій лінії або за межами поля
- вкидати м'яч обома руками із замахом з-за голови на тому місці, де м'яч залишив поле

Всі суперники повинні стояти на відстані, принаймні, 2 м (2 ярди) від місця вкидання м'яча.

М'яч у грі, щойно опиниться в межах поля. Якщо м'яч торкнеться землі, перш ніж опиниться в межах поля, вкидання виконується вдруге тією ж командою з того ж місця. Якщо вкидання виконується неправильно, його виконає команда суперника.

Якщо гравець, який правильно виконує вкидання, навмисно кинув м'яч у суперника, щоб знову заволодіти м'ячем, але це не було скоєно у недбалій або безрозсудливій манері або із застосуванням надмірної сили, арбітр не зупиняє гру.

Гравець, який виконує вкидання м'яча, не повинен знову торкатися його, доки це не зробить інший гравець.

2. **Порушення та покарання**

Якщо, після введення м'яча у гру, гравець, який виконує вкидання, знову торкається м'яча, перш ніж це зробить інший гравець, призначається вільний удар; якщо гравець, який виконує вкидання, навмисно грає рукою:

- призначається штрафний удар
- призначається 11-метровий удар, якщо порушення відбулось у штрафній площі гравця, який виконував вкидання, якщо тільки рукою не зіграв воротар команди, яка захищалася. У цьому випадку призначається вільний удар.

Суперник, який у нечесний спосіб відволікає гравця, який виконує вкидання, або перешкоджає йому (в тому числі, перебуваючи на відстані менше 2 м (2 ярдів) від місця, де мало бути виконано вкидання), попереджується за неспортивну поведінку, і якщо вкидання було виконано, призначається вільний удар.

У випадку будь-якого іншого порушення цього Правил, вкидання виконується гравцем команди суперника.

IFAB



IFAB®

Правило

16

Удар від воріт

Удар від воріт призначається, коли м'яч повністю перетнув лінію воріт по землі або у повітрі, після того як останнім до нього доторкнувся гравець атакуючої команди, і гол не було зараховано.

М'яч, забитий безпосередньо після удару від воріт, може бути зарахований, але тільки у ворота команди суперника; якщо м'яч проходить безпосередньо у ворота команди гравця, який виконав удар від воріт, арбітр призначає кутовий удар на користь команди суперника, якщо м'яч залишив штрафну площу.

1. Процедура

- М'яч має лежати нерухомо і удар від воріт виконується з будь-якої точки в площі воріт гравцем команди, яка захищається
- М'яч у грі, коли залишає штрафну площу
- Гравці команди суперника повинні перебувати за межами штрафної площі, доки м'яч не увійшов у гру.

2. Порушення та покарання

Якщо м'яч не залишає межі штрафної площі або гравець доторкнувся до нього, перш ніж м'яч залишить межі штрафної площі, удар від воріт повторюється.

Якщо м'яч увійшов у гру і гравець, який виконав удар від воріт, знову доторкнувся до нього, перш ніж це зробить інший гравець, призначається вільний удар; якщо гравець, який виконав удар від воріт, навмисно грає рукою:

- призначається штрафний удар
- призначається 11-метровий удар, якщо порушення відбулось в межах штрафної площі команди гравця, який виконав удар від воріт, тільки якщо це був не воротар. У такому випадку призначається вільний удар.

Якщо суперник, який перебуває у штрафній площі, доторкнеться до м'яча або веде боротьбу за нього, перш ніж інший гравець доторкнеться до м'яча, удар від воріт повторюється.

Якщо перш ніж м'яч буде введений у гру, гравець зайшов у штрафну площу і скоїв порушення або суперник скоїв порушення, удар від воріт повторюється, а порушник може бути попередженим або вилученим з поля в залежності від порушення.

У випадку будь-якого іншого порушення цього Правила, удар від воріт повторюється.

IFAB



IFAB®

Правило

17

Кутовий удар

Кутовий удар призначається у тому випадку, коли м'яч повністю перетнув лінію воріт по землі або у повітрі, після того як останнім до нього доторкнувся гравець команди, що захищається і гол не зараховано.

М'яч може бути забитий безпосередньо з кутового удару, але тільки у ворота команди суперника; якщо м'яч потрапляє безпосередньо у ворота команди гравця, який виконує кутовий удар, призначається кутовий удар на користь команди суперника.

1. Процедура

- М'яч повинен бути розташований у кутовій площі
- М'яч повинен лежати нерухомо і удар ногою виконує гравець атакуючої команди
- М'яч у грі, коли, після удару ногою він очевидно рухається; при цьому не є обов'язковим щоб він залишив кутову площу
- Забороняється пересувати кутовий флагшток
- Гравці команди суперника повинні перебувати на відстані, принаймні, 9,15 м (10 ярдів) від кутової площі, доки м'яч не у грі

2. Порушення та покарання

Якщо після введення м'яча у гру, гравець, який виконав кутовий удар, знову торкнувся м'яча, перш ніж це зробив інший гравець, призначається вільний удар; якщо гравець, який виконав кутовий удар, навмисно грає рукою:

- призначається штрафний удар
- призначається 11-метровий удар, якщо порушення відбулось в межах штрафно площі команди гравця, який виконав кутовий удар, тільки якщо це був не воротар. У такому випадку призначається вільний удар

Якщо гравець, який правильно виконує кутовий удар, навмисно пробив м'яч в суперника, щоб знову заволодіти м'ячем, але це не було виконано у недбалій або безрозсудливій манері або із застосуванням надмірної сили, арбітр продовжує гру.

У випадку будь-якого іншого порушення цього Правила, кутовий удар повторюється.

TEAB

