

# **ПЛЯЖНЫЙ ФУТБОЛ**

**ПРАВИЛА ИГРЫ**

**ФИФА 2008 г.**

## СОДЕРЖАНИЕ

### ПРАВИЛО

1 Площадка_____	4
2 Мяч_____	5
3 Число игроков_____	6
4 Экипировка игроков_____	8
5 Судья и второй судья_____	9
6 Хронометрист и третий судья_____	10
7 Продолжительность игры_____	11
8 Начало и возобновление игры_____	12
9 Мяч в игре и не в игре_____	13
10 Метод определения забитого гола_____	13
11 Нарушения правил и недисциплинированное поведение_____	14
12 Штрафные удары_____	16
13 Девятиметровый удар_____	17
14 Ввод мяча с боковой линии_____	20
15 Бросок от ворот_____	21
16 Двойная обратная передача вратарю_____	22
17 Угловой удар_____	22
18 Процедуры определения победителя матча_____	23
Сигналы судей_____	24

Дополнительные инструкции и рекомендации для судей 24

## **ПРАВИЛО 1 – ПЛОЩАДКА**

### ***Покрытие площадки***

Покрытие должно быть песчаное, ровное, без камней, ракушек и любых других предметов, которые могут травмировать игроков.

Для международных соревнований песок должен в хорошем состоянии и не менее 40 сантиметров в глубину. Он должен быть просеян до полной пригодности для игры, не должен быть грубым и содержать различные камни или другие опасные элементы; однако он не должен настолько мелким, чтобы образовывать пыль для прилипания к коже.

### ***Размеры***

Площадка должна быть прямоугольной. Боковая линия должна быть длиннее линии ворот.

Длина: 35 – 37 метров

Ширина: 26 – 28 метров.

### ***Разметка площадки***

Границы площадки размечены линиями, которые входят в зоны, которые они очерчивают. Две длинные линии границы называются боковыми линиями. Две короткие линии называют линиями ворот, хотя между стойками ворот линии нет. Все линии должны быть от 8 до 10 сантиметров шириной и изготовлены из ленты синего цвета, контрастирующего с песком. Лента должна быть гибкой и прочной, но не приносить вреда ногам игроков. Эти линии должны надёжно крепиться к песку в каждом углу поля и в середине каждой боковой линии специальными анкерами, а для ворот используются резиновые кольца, прикрепленные к стойкам ворот.

Площадка разделена на две половины воображаемой средней линией, которая отмечена двумя красными флагами, расположенными за пределами площадки.

Середина этой воображаемой линии – точное место для начального удара и определенных штрафных ударов.

### ***Штрафная площадь***

Штрафная площадь это площадь между линией ворот и воображаемой параллельной линией, соединяющих боковые линии на расстоянии 9 метров от линии ворот, которая отмечена двумя желтыми флагами, расположенными у боковых линий за пределами поля.

Воображаемая отметка для девятиметрового удара расположена в центре этой воображаемой линии и равноудалена от стоек ворот.

### ***Флаги***

Каждый угол отмечен флагштоком с незаострённым верхом с красным флагом на вершине, сделанным из гибкого, прочного, защищённого от непогоды пластика.

Желтый флаг расположен в каждом конце воображаемых линий размечающих штрафную площадку и два красных флага на каждой стороне средней линии, причем все они должны быть надежно закреплены на расстоянии от 1 до 1.5 метров от боковых линий за пределами площадки.

### ***Зона замены***

Зона замены - это пространство на боковой линии, где игроки входят на площадку и покидают её.

Она расположена перед столом хронометриста и составляет 5 метров - по 2,5 метра с каждой стороны от точки, где средняя линия пересекает боковую линию. Скамейки запасных расположены за боковой линией таким образом, чтобы зона замены оставалась свободной.

### ***Ворота***

Ворота расположены в середине линии ворот. Они состоят из двух вертикальных стоек, равноудаленных от каждого угла площадки и соединенных горизонтальной перекладиной.

Расстояние (по внутреннему измерению) между стойками - 5,5 метров, а расстояние между нижним краем перекладины и поверхностью песка - 2,2 метра.

Обе стойки ворот и перекладина должны иметь одну и ту же ширину и глубину, не менее 10 и не более 20 сантиметров и покрашены в цвет, контрастирующий с цветом песка.

Сетка, изготовленная из пеньки, джута или нейлона, крепится к обратной стороне стоек и перекладины.

Для безопасности, нижняя часть каждой стойки, имеющая выступ, закрепляются внизу песком. На уровне песка, к стойкам крепятся две горизонтальные перекладины 1,5 метра длиной, соединенные перекладиной или цепью с пластиковым покрытием, крюками и петлями на концах. Эта перекладина (или цепь) прикрепляется к песку.

### ***Безопасность***

Вокруг границ всего поля по периметру площадки расположена зона безопасности шириной 1-2 метра.

Ворота могут быть переносными, но должны быть надёжно закреплены во время игры.

## **ПРАВИЛО 2 – МЯЧ**

### ***Свойства и размеры***

Мяч :

- сферической формы;
- изготовлен из кожи или другого пригодного материала, износостойкий, не подверженный воздействию воды и песка;

- длина окружности не менее 68 сантиметров и не более 70 сантиметров;
- вес не менее 400 грамм и не более 440 грамм перед началом матча;
- давление между от 0,4 до 0,6 бар на уровне моря.

### **Замена мяча.**

Если мяч сдуется или становится дефектным во время игры:

- игра останавливается;
- матч возобновляется в соответствии с положениями Правила 8.

Если мяч сдуется или повредится, когда он был не в игре (начальном ударе, ударе от ворот, угловом, штрафном, девятиметровом ударе, или вводе мяча с боковой линии:

- матч возобновляется в соответствии с Правилами.

### **Решения:**

1. Официальный мяч, используемый в соревнованиях должен быть одобрен FIFA.
2. Только мячи, соответствующие минимальным техническим требованиям, описанным в Правиле 2, могут использоваться в соревнованиях.

В матчах соревнований ФИФА и в соревнованиях, организуемых под эгидой Конфедераций, допускается использование мяча при наличии одного из трех логотипов:

Официальный логотип “FIFA APPROVED” или официальный логотип “FIFA INSPECTED” или сноска ‘INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD’

Такая надпись на мяче указывает, что он прошел официальное тестирование и признан соответствующим специфическим техническим требованиям, разным для каждой категории и дополняющим минимальные требования, описанные в Правиле 2. ФИФА публикует список дополнительных требований, специфичных для каждой соответствующей категории, и выбирает институты, которые проводят тесты на качество.

Соревнования Ассоциации могут потребовать использование мячей с одной из трех официальных надписей.

Во всех других матчах используемые мячи должны удовлетворять требования Правила 2.

Если Ассоциация использует мячи с обозначениями “FIFA APPROVED” или “FIFA INSPECTED” в своих соревнованиях, она также должна разрешить использование мячей с надписью “INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD”.

## **ПРАВИЛО 3 – ЧИСЛО ИГРОКОВ**

### **Игроки**

В игре принимают участие две команды, каждая из которых состоит не более чем из пяти игроков, один из которых вратарь.

### **Процедура замены**

Замены могут быть выполнены в любом матче, проводимом по регламенту официальных соревнований FIFA, конфедераций или ассоциаций.

Максимальное количество запасных игроков – 5.

Количество замен в процессе игры не ограничено. Игрок, который был заменен, может вернуться на площадку, заменив другого игрока.

Замены могут быть выполнены в любое время независимо от того находится мяч в игре или нет, при условии соблюдения следующих условий:

- запасной игрок должен обозначить свое намерение выйти на площадку подняв над головой табличку с номером игрока, которого он намерен заменить;
- заменяемый игрок может покинуть площадку только через зону замены;
- игрок, выходит на площадку через зону замены, только после того, как игрок, покидающий площадку, полностью пересечёт боковую линию;
- замена находится полностью под юрисдикцией судьи и только он вправе решить, можно продолжать игру или нет;
- замена завершена, когда выходящий на площадку заменяющий игрок передаст табличку с номером заменённого игрока ему в руки. С этого момента заменяющий игрок становится игроком основного состава, а игрок, покинувший площадку, перестаёт им быть.

При заменах время не останавливается.

Замены допускаются производить в 5-метровой зоне, а не только в зоне 2,5 метров, предусмотренных для каждой из команд.

### ***Замена вратаря***

Вратарь может быть заменен в любое время. Время при этом не останавливается. Вратарь считается игроком до того момента, когда заменяющий его игрок выйдет на площадку, выполняя замену (Избежать ситуации, когда команда может играть какое-то время без вратаря до завершения замены).

избежать ситуации, когда.

Игрок может заменить вратаря при условии что:

- судья проинформирован о выполнении замены;
- игрок должен надеть майку вратаря.

### ***Нарушения/наказания***

Если во время замены запасной игрок выходит на площадку или заменяемый игрок покидает её через пространство, которое не является зоной замены или он нарушает процедуру замены за исключением случаев травмы или в связи с Правилем 4, то:

- игра останавливается;
- игроку, нарушившему правило, выносится предупреждение, ему показывается желтая карточка, судья даёт ему указание покинуть площадку для правильного выполнения процедуры замены;
- игра возобновляется штрафным ударом, выполняемым противоположной командой с воображаемой точки в центре средней линии. Если мяч был не в игре, то она возобновляется в соответствии с Правилами;
- если запасной игрок, имеющий предупреждение, нарушает правила, выходя на

площадку во время процедуры замены, что приводит к вынесению еще одного предупреждения, он удаляется с площадки за две желтые карточки, но его команда не остается в меньшинстве, так как процедура замены не завершена. Матч возобновляется в соответствии с положениями предыдущего пункта.

### ***Решения:***

1. В начале игры должно быть не менее четырех игроков в каждой команде. Если другие игроки прибыли на матч после начала игры, они могут принять участие в игре, если они были записаны как игроки до начала матча, и судьи об этом соответственно проинформированы.
2. Если в результате удаления или травмы в команде остаются меньше трех игроков (включая вратаря), матч должен быть прекращён.

## **ПРАВИЛО 4 – ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ**

### ***Безопасность***

Игрок не должен использовать экипировку или надевать что-либо (включая любые ювелирные изделия), что может представлять опасность для него самого или для других игроков.

### ***Основная экипировка***

Основная обязательная экипировка игрока состоит из следующих отдельных предметов:

- рубашка или футболка – если игроки надевают нижнее белье, цвет рукавов должен быть таким же, как и основной цвет рукавов рубашки или футболки;
- шорты – если надевается нижнее белье, оно должно быть того же основного цвета, что и шорты.

Обувь не разрешена. Разрешается эластичное крепление вокруг лодыжек или ступней и использование пластиковых очков для защиты глаз.

### ***Футболка:***

- цвета номеров должны четко контрастировать с цветом футболки.

В международных матчах номер на спине должен также быть нанесен на передней части футболки или шортах, но меньшего размера.

### ***Вратари:***

- вратарю разрешается надевать длинные брюки;
- цвет формы вратарей должен отличаться от цвета формы игроков команд и цвета формы судей.

### **Нарушения/наказания**

За любое нарушение этого Правила:

- игрок получает указание судьи покинуть площадку для того, чтобы устранить недостатки в экипировке или надеть недостающий предмет экипировки. Если игрок не был заменён, он не может возвратиться на площадку, пока один из судей, включая третьего судью, не проверит экипировку, и определит, что она приведена в порядок. Вновь выйти на площадку игроку разрешает судья или второй судья.

### **Возобновление игры**

Если судьи останавливают игру для предупреждения игрока, нарушившего Правило:

- игра возобновляется штрафным ударом, выполняемым игроком противоположной команды с воображаемой точки в центре средней линии.

### **Решения**

1. Игроки не должны демонстрировать нижнее белье содержащее лозунги или рекламу. Основная обязательная экипировка не должна содержать любые политические, религиозные или личные заявления.
2. Любой игрок, снимающий свою футболку для показа лозунгов или рекламы, будет наказываться организаторами соревнований. Команда, на основной обязательной экипировке игрока которой будут содержаться политические, религиозные или личные лозунги или заявления, будет наказываться организаторами соревнований или ФИФА.
3. Футболки должны иметь рукава.

## **ПРАВИЛО 5 – СУДЬЯ И ВТОРОЙ СУДЬЯ**

### ***Полномочия судей***

Каждый матч обслуживают двое судей, уполномоченных контролировать соблюдение Правил игры в ходе матча, на который они назначены, с момента выхода их на площадку до того момента пока они её покинут.

### ***Права и обязанности***

Судьи:

- следят за соблюдением Правил игры;
- разрешают продолжить игру, если команда, против которой совершено нарушение, получает выгоду от такого преимущества, и наказывают за первоначальное нарушение, если ожидаемым преимуществом не воспользовались в этот момент;
- судья предоставляет соответствующей организации протокол матча, который содержит информацию о любых дисциплинарных санкциях, предпринятых к игрокам и/или официальным лицам команд, и о других инцидентах, произошедших до, во время и после игры;
- судья действует как хронометрист, если последний или третий судья отсутствуют;
- судья останавливает, временно прерывает или прекращает матч при любом нарушении Правил или в результате постороннего вмешательства любого вида;
- применяют дисциплинарные санкции к игрокам, виновным в нарушениях, наказуемых предупреждением или удалением;

- применяют меры к официальным лицам команды, виновным в недисциплинированном поведении, и при необходимости удаляют их с площадки без предъявления им карточки;
- обеспечивают, чтобы посторонние лица не выходили на площадку;
- прерывают игру если игрок затягивает время;
- останавливают матч, если, по их мнению, игрок получил серьезную травму, и обеспечивают, чтобы игрока вынесли с площадки;
- разрешают продолжить матч, пока мяч не выйдет за пределы площадки, если, по их мнению, игрок травмирован незначительно;
- дают свисток для возобновления игры штрафным или 9-метровым ударом;

обеспечивают, чтобы мяч соответствовал требованиям Правила 2.

Судьи обязаны обеспечить соблюдение игроками установленного расстояния при выполнении всех штрафных ударов и 9-метровых ударов чтобы избежать конфликтов.

### ***Решения судей***

Решения судьи относительно фактов, связанных с игрой, являются окончательными.

Судья и второй судья могут изменить решение только в том случае, если они осознали, что совершили ошибку или если они считают необходимым сделать это при условии, что игра не возобновлена или матч не прекращён.

### ***Решения***

1. Если судья и второй судья фиксируют нарушение одновременно, но расходятся во мнениях, какая из команд должна быть наказана, мнение судьи является решающим.
2. Оба судьи имеют право предупредить или удалить игрока, но в случае разногласия, мнение судьи является решающим.
3. В случае чрезмерного вмешательства или неподобающего поведения второго судьи, судья освобождает его от выполнения своих обязанностей, организует его замену и представляет рапорт соответствующим инстанциям.

## **ПРАВИЛО 6 – ХРОНОМЕТРИСТ И ТРЕТИЙ СУДЬЯ**

### ***Обязанности***

На матч назначаются хронометрист и третий судья. Они располагаются за пределами площадки на воображаемой средней линии на той же стороне, что и зона замены.

Ассоциация или клуб, под чьей юрисдикцией проводится матч, предоставляет хронометристу и третьему судье специальные часы с секундомером.

### ***Хронометрист:***

следит за тем, чтобы продолжительность матча соответствовала условиям Правила 7, для чего он;

- включает секундомер сразу после выполнения начального удара;

- останавливает секундомер сразу после того, как был забит гол, назначен девятиметровый или штрафной удар, или судьи дали сигнал, что игрок получил травму или затягивает время;
- останавливает секундомер, когда судья подает ему сигнал об этом;
- возобновляет отсчет времени после выполнения начального удара, штрафного или девятиметрового удара или когда игра была возобновлена после остановки секундомера по сигналу судей;
- следит за временем двухминутного наказания, когда игрок был удалён;
- дает сигнал свистком, отличным от свистка судей, или иным акустическим сигналом об окончании каждого периода матча, всего матча и дополнительного времени;
  - сигнализирует судьям о начале второго и третьего периода по истечении трехминутного перерыва, а также о начале дополнительного времени, если таковое назначено.

### ***Третий судья***

Третий судья помогает судьям и хронометристу следующим образом:

- ведет запись остановок игры и их причины;
- обеспечивает правильность выполнения замен, и, используя свисток или акустический сигнал, отличающийся от используемых судьями, указывает на любые нарушения во время замены, если не может быть применен «принцип преимущества»;
- записывает номера игроков, забивших голы, и время, когда они были забиты;
- записывает фамилии и номера игроков, которые были предупреждены или удалены с поля;
- предоставляет любую другую информацию, относящуюся к игре;
- следит за поведением лиц, сидящих на скамейке запасных;
  - письменно информирует команду, чей игрок был удален, когда она может заменить его другим игроком.

Письменное уведомление команд снимает все спорные вопросы при выяснении, когда запасной может выйти на площадку в таких ситуациях.

Если один из судей получает травму, его заменяет третий судья, принимая на себя функции второго судьи.

### ***Решения:***

1. В международных матчах присутствие хронометриста и третьего судьи обязательно.
2. В случае чрезмерного вмешательства хронометриста или третьего судьи, судья освобождает любого из них от исполнения обязанностей, организует замену и сообщает в соответствующие инстанции.

## **ПРАВИЛО 7 – ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ**

### ***Периоды игры***

Игра состоит из трех одинаковых периодов по двенадцать минут каждый. Хронометрист, чьи обязанности описаны в Правиле 6, осуществляет отсчёт времени.

Время должно быть остановлено как описано в Правиле 6:

- когда забит гол;

- когда назначен девятиметровый или штрафной удар;
- когда судьи дают соответствующий сигнал;
- когда судья даёт сигнал, что игрок получил травму (отсчет времени останавливается по сигналу судей, поскольку только они имеют право разрешить медицинскому персоналу выйти на площадку) или затягивает время.

Продолжительность каждого периода может быть увеличена для выполнения девятиметрового или штрафного удара. Матч или период заканчивается когда:

- мяч напрямую идет в ворота и забивается гол;
- после того, как нанесён удар по мячу, и он пересекает границы площадки;
- мяч касается вратаря или стойки, перекладины или песка и проходит в ворота – гол засчитывается;
- мяч касается любого игрока, кроме вратаря, после того как нанесен удар по мячу и не было совершено нарушений, которые требуют повторного выполнения штрафного или девятиметрового удара);
- вратарь защищающейся команды останавливает мяч или он отскакивает от стоек или перекладины и не проходит в ворота.

Хронометрист фиксирует окончание каждого 12-ти минутного периода.

Когда прозвучал свисток или сирена, судья даёт сигнал об окончании периода или матча. После этого сигнала не разрешается выполнять никакие действия на площадке за исключением вышеизложенных. Если был нанесен удар по мячу, судьи должны дождаться завершения действия, начатого до свистка или сигнала хронометриста, и после этого, они заканчивают матч или период.

### ***Перерыв между периодами***

Перерыв между каждым периодом длится 3 минуты.

### ***Дополнительное время***

В случае ничейного результата после основного времени, играется дополнительное время продолжительностью 3 минуты. Если после дополнительного времени остается ничейный результат назначается серия девятиметровых ударов, выполняемых с воображаемой отметки для девятиметровых ударов в соответствии с Правилom 18.

## **ПРАВИЛО 8 – НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ**

### ***До начала матча:***

Главный судья бросает монету и команда, выигравшая жребий, решает какие ворота она будет атаковать в первом периоде или же будет выполнять начальный удар.

Во втором периоде матча команды меняются половинами площадки и атакуют противоположные ворота. Команда, не выполнявшая начальный удар в первом периоде, будет выполнять его во втором периоде матча.

До начала третьего периода снова бросается монета и команда, выигравшая жребий, решает, какие ворота она будет атаковать в третьем периоде или же будет выполнять начальный удар.

Если назначено дополнительное время, начальный удар выполняет команда, не выполнявшая его в третьем периоде игры; команды меняются воротами и атакуют противоположные ворота.

### ***Начальный удар***

Начальный удар это способ начала или возобновления игры:

- в начале матча;
- после забитого гола;
- в начале второго и третьего периода матча;
- в начале дополнительного времени матча.

Гол не может быть забит напрямую с начального удара.

### ***Процедура:***

- все игроки находятся на своих половинах площадки;
- игроки команды, не выполняющей начальный удар, должны находиться не ближе 5 метров от мяча до того как он войдет в игру;
- мяч неподвижен в воображаемой точке в центре средней линии;
- арбитр дает сигнал на выполнение начального удара;
- игрок вводит мяч в игру ударом ногой по нему;
- мяч в игре, когда он находится в воздухе ( мяч должен быть направлен вперед или перпендикулярно вверх) или движется вперед, после этого другой игрок может нанести удар по мячу;
- игрок, выполнивший начальный удар, не может касаться мяча повторно, пока другой игрок не коснется его.

После забитого гола, начальный удар выполняет другая команда.

### ***Нарушения /наказания***

Если игрок, выполнивший начальный удар, касается мяча повторно до того как его коснулся другой игрок, назначается штрафной удар в пользу противоположной команды с воображаемой точки в центре средней линии.

За любое другое нарушение процедуры выполнения начального удара, удар повторяется.

### ***«Спорный мяч»***

«Спорный мяч» является способом возобновления игры после ее временной остановки, по любой причине, не указанной в Правилах Игры, которая стала необходимой, когда мяч находился в игре и при условии, что непосредственно перед остановкой он не пересек боковую линию или линию ворот.

### ***Процедура:***

- один из судей бросает мяч на воображаемой точке в центре средней линии;
- мяч находится в игре сразу, как только он коснется песка.

### ***Нарушения/наказания***

«Спорный мяч» разыгрывается повторно:

- если мяча коснется игрок до того, как мяч коснется песка;

- если мяч покинет площадку после касания песка, и его не коснётся игрок.

## **ПРАВИЛО 9 – МЯЧ В ИГРЕ И НЕ В ИГРЕ**

### ***Мяч не в игре***

Мяч не в игре когда:

- он полностью пересек линию ворот или боковую линию по земле или по воздуху;
- игра была остановлена судьёй.

### ***Мяч в игре***

Мяч находится в игре всё время, включая случаи когда:

- он отскакивает от перекладины или штанги или угловых флагов в пределы площадки;
- он отскакивает от любого судьи, находящегося в пределах площадки;
- он находится в воздухе после начального удара при условии, что этот удар был выполнен правильно (если начальный удар выполнен неправильно, секундомер не включается).

## **ПРАВИЛО 10 – МЕТОД ОПРЕДЕЛЕНИЯ ЗАБИТОГО ГОЛА**

За исключением иных условий, оговоренных этими Правилами, гол считается забитым, когда мяч полностью пересек воображаемую линию ворот между стойками ворот и под перекладиной, если при этом мяч не был вброшен, внесён или умышленно забит рукой игроком атакующей команды, включая вратаря, и при условии, что команда, забившая гол, не нарушила Правила Игры.

### ***Вратарь:***

- не может забить гол, непосредственно бросив мяч руками; в этом случае соперник выполняет бросок от ворот;
- не может забить гол напрямую, выпустив мяч из рук и ударив его ногой до того как мяч коснется песка;
- может забить гол, если он опускает мяч на песок и затем наносит по нему удар ногой.

### ***Команда-победитель***

Команда, забившая большее количество голов в матче считается победителем. Если обе команды забили одинаковое количество голов, или не забили их вообще, назначается дополнительное время для определения победителя матча.

Если дополнительное время заканчивается вничью, победитель определяется поочередным выполнением девятиметровых ударов, выполняемых с воображаемой девятиметровой точки. Победителем становится команда, которая при равном количестве ударов забьет большее количество голов.

## **ПРАВИЛО 11 – НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ.**

Нарушения правил, и недисциплинированное поведение наказываются следующим образом:

### ***Штрафной удар***

Штрафной удар назначается в пользу противоположной команды, если игрок совершит любое из следующих нарушений, совершённых, по мнению судей, неосторожно, опрометчиво или с использованием чрезмерной силы:

- удар или попытка удара соперника ногой;
  - отбор мяча или попытка отбора мяча у соперника в подкате или нагнувшись перед соперником или позади его;
  - прыжок на соперника;
  - атака соперника;
  - удар или попытка удара соперника рукой;
  - толчок соперника.
- Штрафной удар также назначается в пользу противоположной команды, если игрок совершает одно из следующих нарушений:
    - задержка соперника;
    - плевок в соперника;
    - игра руками в мяч, т.е. умышленный пронос мяча, толчок или бросок (за исключением вратаря в своей штрафной площади);
    - умышленно держит мяч ногами на половине соперника с целью затягивания времени;
    - сыграет опасно на половине соперника;
    - преднамеренно препятствует продвижению соперника на половине соперника;
    - помешает вратарю выпустить мяч из рук;
    - коснется соперника до того как сыграть в мяч, пытаясь завладеть им.

Если одно из этих нарушений совершено на половине команды соперника, штрафной удар должен быть выполнен с места, где было совершено нарушение.

### ***Девятиметровый удар***

Девятиметровый удар назначается, когда игрок совершит любое из вышеперечисленных нарушений в своей штрафной площади, независимо от расположения мяча, но при условии, что он находится в игре.

### ***Штрафной удар с воображаемой точки в центре средней линии:***

Штрафной удар, назначенный в пользу противоположной команды, будет выполняться с воображаемой точки в центре средней линии, если:

- команда владеет мячом в своей штрафной площади более пяти (5) секунд, когда это не является защитой от соперников;
- вратарь играет руками, получив умышленную передачу от любого игрока своей команды, два раза подряд, если мяча не коснулся игрок соперника;
- вратарь выпускает мяч из рук и выбивает его ногой до того, как он коснется земли;
- вратарь, после владения мячом руками в своей штрафной площади, играет ногами в мяч за пределами своей штрафной площади и, вернувшись в неё, снова овладевает мячом руками;
- умышленно задержит мяч ногами на своей половине для затягивания времени;
- сыграет опасно на своей половине;
- намеренно препятствует продвижению соперника на своей половине;

совершит любое другое нарушение, не упомянутое в Правиле 11, за которое игра останавливается для вынесения предупреждения или удаления игрока.

## **Дисциплинарные санкции**

Судьи имеют право налагать дисциплинарные санкции на игроков с момента их выхода на площадку и до того, как они покинут её после финального свистка.

### **Нарушения, наказуемые предупреждением, совершённые игроками основного состава или запасными игроками**

Игрок основного состава получает предупреждение, если он совершит любое из следующих нарушений:

- он виновен в неспортивном поведении;
- он демонстрирует несогласие словами или действиями;
- он систематически нарушает Правила игры;
- он затягивает возобновление игры;
- он не соблюдает требуемое расстояние при начальном и угловом ударах, вводе мяча с боковой линии или штрафном ударе;
- он выходит или возвращается на площадку без разрешения судьи или нарушает процедуры замены;
- он умышленно уходит с площадки без разрешения судьи;

Запасной игрок получает предупреждение, если он совершит одно из следующих нарушений:

- он виновен в неспортивном поведении;
- он демонстрирует несогласие словами или действиями;
- он затягивает возобновление игры.

### **Нарушения, наказуемые удалением, совершённые игроками основного состава или запасными игроками.**

Игрок основного состава или запасной игрок удаляется с площадки с показом ему красной карточки, если он совершает одно из следующих нарушений:

- виновен в серьёзном нарушении Правил;
- виновен в агрессивном поведении;
- бросок песка в кого-либо;
- плевок в соперника или любое другое лицо;
- лишение команды соперника гола или очевидной возможности забить гол, умышленно играя рукой в мяч (за исключением вратаря в своей штрафной площади);
- лишение соперника, продвигающегося к воротам, явной возможности забить гол, совершив нарушение, наказуемое штрафным или девятиметровым ударом;
- использование нецензурных, оскорбительных или непристойных слов или жестов;
- получение второго предупреждения в одном матче.

## **Решения**

1. Удаленный игрок не может повторно вернуться в игру или сидеть на скамейке запасных, и должен покинуть зоны, прилегающие к площадке.

- Другой игрок может заменить удаленного по истечении двух минут; он может выйти на площадку, получив разрешение третьего судьи.

2. Отбор мяча, угрожающий безопасности соперника, должен быть наказан как серьёзное нарушение правил.

3. Любой акт симуляции на площадке с целью ввести в заблуждение судей должен быть наказан как неспортивное поведение.

4. Игрок, снявший футболку, празднуя забитый гол, должен быть наказан за неспортивное поведение.

## **ПРАВИЛО 12 - ШТРАФНЫЕ УДАРЫ**

### ***Штрафные удары:***

***Назначаются только штрафные удары, которые выполняются следующим образом:***

- игроки не могут выстраивать стенку;
- штрафной удар должен выполнить игрок, против которого было совершено нарушение за исключением ситуации, когда он был серьезно травмирован, в этом случае удар выполняет заменивший его игрок.
- когда выполняется штрафной удар мяч должен быть неподвижен, и игрок, выполняющий удар, не может касаться мяча второй раз до того как его коснется другой игрок;
- для выполнения штрафного удара, назначенного в конце каждого периода или дополнительного времени, должно быть предоставлено добавленное время;
- если после выполнения штрафного удара мяч напрямую проходит в свои ворота, назначается угловой удар, выполняемый командой соперника;
- если после выполнения штрафного удара мяч напрямую проходит в ворота команды соперника, гол засчитывается.

### ***Расположение при выполнении штрафного удара***

#### ***Штрафной удар с половины площадки команды соперника***

Если штрафной удар выполняется на половине площадки команды, нарушившей Правила, все игроки, за исключением игрока, выполняющего удар, и вратаря команды соперника, должны находиться:

- на площадке;
- не ближе 5 метров от мяча до того как он войдет в игру;
- позади или на одной линии с мячом.

#### ***Штрафной удар со своей половины площадки или с середины площадки.***

Если штрафной удар выполняется с половины площадки, команды, не совершившей нарушения правил, все игроки, за исключением игрока выполняющего удар и вратаря команды соперника, должны находиться:

- на площадке;
- не ближе 5 метров от мяча до того как мяч войдет в игру, оставляя свободной воображаемую зону между мячом и воротами соперника, за исключением вратаря команды соперника, который может находиться в своей штрафной площади.

#### ***Процедура:***

- игрок, выполняющий удар может сделать небольшую горку из песка ногами или мячом, чтобы поднять положение мяча;
- штрафной удар должен быть выполнен в течение 5 (пяти) секунд после сигнала арбитра;
- игрок, выполняющий штрафной удар, не может касаться мяча повторно до того, как его коснется другой игрок;
- мяч находится в игре после того, как по нему нанесен удар или его коснулись;
- удар по мячу может быть нанесен в любом направлении и передан любому партнеру

по команде включая вратаря.

- если по мячу нанесен удар в направлении ворот соперника - в пределах зоны между мячом и воротами противника – только вратарь защищающейся команды может касаться мяча пока он находится в воздухе. В любом другом случае, если мяч покидает эту зону или касается песка, это ограничение больше не применяется и любой игрок может касаться мяча или играть в мяч.

### ***Нарушения/Санкции***

Если игрок атакующей команды нарушает Правило 12:

- назначается штрафной удар в пользу противоположной команды, который будет выполняться с воображаемой точки в центре средней линии.

Если игрок обороняющейся команды нарушил Правило 12:

- штрафной удар не выполняется снова, если забит гол;
- если гол не забит, назначается штрафной удар в пользу противоположной команды выполняемого с места, где произошло нарушение. Если это произошло в штрафной площади игрока, нарушившего Правила, то в этом случае назначается девятиметровый удар в пользу противоположной команды.

## **ПРАВИЛО 13 – ДЕВЯТИМЕТРОВЫЙ УДАР**

### **Девятиметровый удар**

Девятиметровый удар назначается в ворота команды, совершившей любое нарушение наказуемое штрафным ударом, не требующим его выполнения с центра площадки, когда мяч находился в пределах своей штрафной площади.

Гол может быть забит непосредственно с девятиметрового удара.

Для выполнения девятиметрового удара, назначенного в конце каждого периода или в конце дополнительного времени, предоставляется добавленное время.

### ***Расположение мяча и игроков***

Мяч:

- находится на воображаемой девятиметровой отметке в середине воображаемой линии штрафной площади, в 9 метрах от центра ворот.

Игрок, выполняющий девятиметровый удар:

- должен быть соответствующим образом идентифицирован;
- это тот игрок, против которого было совершено нарушение, за исключением ситуации, когда он получил серьезную травму. В этом случае удар будет выполнять игрок, заменивший его.

Вратарь защищающейся команды:

- остается на линии ворот своей команды между двумя стойками лицом к бьющему игроку до того как по мячу нанесен удар. Ему разрешено двигаться в сторону по линии ворот.

Все остальные игроки, кроме бьющего располагаются:

- на площадке;
- за пределами штрафной площади;
- позади или сбоку от мяча;
- не ближе 5 метров от мяча.

### **Второй судья**

- не дает сигнал на выполнение девятиметрового удара пока все игроки не будут располагаться в соответствии с Правилем 13;
- решает, выполнен ли девятиметровый удар.

### **Судья**

- обеспечивает соблюдение вратарем защищающейся команды положений Правила 13;
- решает, прошел ли мяч в ворота или нет.

### **Процедура:**

- игрок, выполняющий девятиметровый удар, направляет мяч вперед;
- он не может сыграть в мяч повторно до того, как его коснется другой игрок;
- мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар и он движется вперед;

Когда девятиметровый удар (назначенный или перебиваемый) выполняется во время матча, в добавленное время, предоставленное для выполнения удара, назначенного в конце любого из трех периодов или в конце дополнительного времени, гол засчитывается, если до того, как мяч пройдет между стойками и под перекладиной:

- мяч коснется одной или обеих стоек ворот и/или перекладины и/или вратаря.

### **Нарушения/Санкции**

Если судья дает сигнал на выполнение девятиметрового удара и, до того как мяч войдет в игру, возникает одна из следующих ситуаций:

Игрок, выполняющий удар, нарушил Правила Игры:

- судья разрешает продолжить игру;
- если мяч проходит в ворота, удар повторяется;
- если мяч не проходит в ворота, судья останавливает игру и возобновляет игру штрафным ударом в пользу противоположной команды с места, где произошло нарушение.

Вратарь защищающейся команды нарушает Правила Игры:

- судья разрешает продолжить игру;
- если мяч проходит в ворота, гол засчитывается;
- если мяч не проходит в ворота, удар повторяется.

Партнер игрока, выполняющего удар, нарушает Правила Игры:

- судья разрешает продолжить игру;
- если мяч проходит в ворота, удар повторяется;
- если мяч не проходит в ворота, судья останавливает игру и возобновляет матч штрафным ударом в пользу обороняющейся команды с места, где произошло нарушение.

Партнер вратаря защищающейся команды нарушает Правила Игры:

- судья разрешает продолжить игру;
- если мяч проходит в ворота, гол засчитывается;
- если мяч не проходит в ворота, удар повторяется.

Если игрок защищающейся команды и игрок атакующей команды нарушают Правила Игры:

- девятиметровый удар повторяется.

Если другой игрок вместо определенного в соответствии с этими положениями Правил Игры выполняет девятиметровый удар:

- Назначается штрафной удар в пользу противоположной команды, выполняемый с места, где произошло нарушение.

Если после выполнения девятиметрового удара:

игрок, выполнивший удар, коснулся мяча повторно до того, как его коснулся другой игрок,

- назначается штрафной удар в пользу противоположной команды, который будет выполняться с воображаемой точки в центре средней линии.

Если мяч попадает в посторонний предмет после того, как он направлен вперед:

- девятиметровый удар повторяется.

Если мяч отскакивает от вратаря, перекладины или стоек и затем попадает в посторонний предмет:

- судья останавливает игру;
- игра возобновляется «спорным мячом» в соответствии с положениями по возобновлению игры в Правиле 8 («спорный мяч»).

Если мяч сдулся или стал непригодным во время выполнения девятиметрового удара до того, как он коснулся стоек, перекладины или вратаря:

- девятиметровый удар выполняется повторно новым мячом.

Если мяч сдулся или стал непригодным во время выполнения девятиметрового удара после того, как он коснулся стоек, перекладины или вратаря:

- если мяч прошел в ворота напрямую, гол засчитывается;
- если мяч не прошел в ворота напрямую, игра останавливается и возобновляется «спорным мячом» в соответствии с условиями Правила 8 («спорный мяч»).

## **ПРАВИЛО 14 – ВВОД МЯЧА С БОКОВОЙ ЛИНИИ**

Ввод мяча с боковой линии - это способ возобновления игры.  
Любой игрок, включая вратаря, может вводить мяч с боковой линии.  
Гол не может быть забит напрямую после ввода мяча с боковой линии.

Если мяч, после ввода с боковой линии, пересек воображаемую линию ворот, не коснувшись никого из игроков:

- угловой удар выполняется противоположной командой, если игрок направил мяч в собственные ворота напрямую;
- бросок от ворот выполняется противоположной командой, если игрок направил мяч в ворота команды соперника напрямую.

Ввод мяча с боковой линии назначается:

- когда мяч полностью пересекает боковую линию по земле или по воздуху;
- с места, где он пересек боковую линию;
- в пользу команды соперника игрока последнего коснувшегося мяча.

### ***Положение мяча и игроков***

#### ***Способы ввода мяча с боковой линии: Ввод***

##### ***мяча ногой***

Игроки обороняющейся команды должны находиться не ближе 5 метров от места, где мяч будет выполняться ввод мяча ногой.

#### ***Процедура***

Мяч:

- должен быть неподвижен на боковой линии или рядом с ней за пределами площадки;
- введен в игру ударом ногой в любом направлении;
- находится в игре сразу после того, как по нему нанесен удар или его коснулись.

Игрок, выполняющий ввод с боковой линии ногой:

- одна его нога должна находиться на земле за пределами площадки, когда он вводит мяч в игру другой ногой;
- должен ввести мяч в игру в течение 5 секунд, после того как получил мяч под контроль;
- не может касаться мяча второй раз до того, как его коснется другой игрок;
- не может ввести мяч в игру ногой после того, как он взял его в руки для вбрасывания.

#### ***Вбрасывание***

Игроки защищающейся команды должны находиться не ближе 5 метров от места, где выполняется вбрасывание

#### ***Процедура:***

Игрок, выполняющий вбрасывание:

- находится лицом к площадке;
- обе его ноги частично должны находиться на боковой линии или за ней;
- использует обе руки;
- бросает мяч из-за головы и над ней;
- должен ввести мяч в игру в течение 5 секунд после того как получил его под контроль;

- не может играть мячом второй раз до того, как его коснется другой игрок;

- не может вбрасывать мяч, если он контролирует мяч ногами для выполнения ввода ногой.

### **Нарушения/наказания**

Штрафной удар назначается в пользу команды соперника, если:

- игрок, вводящий мяч с боковой линии, сыграет мячом повторно, прежде чем его коснется другой игрок. Штрафной удар выполняется с воображаемой точки в центре средней линии.

Ввод мяча с боковой линии выполняется повторно игроком команды соперника:

- ввод мяча с боковой линии был выполнен неправильно;
- ввод мяча с боковой линии был выполнен не с того места, где он пересек боковую линию;
- ввод мяча с боковой линии не был выполнен в течение 5 секунд после получения его под контроль;
- произошло любое другое нарушение Правила 14.

### **ПРАВИЛО 15 – БРОСОК ОТ ВОРОТ**

Бросок от ворот - это способ возобновления игры.

Гол не может быть забит напрямую после броска от ворот. Если мяч проходит в ворота соперника напрямую, игра возобновляется броском от ворот, выполняемым противоположной командой.

Бросок от ворот назначается, когда:

- мяч полностью пересекает линию ворот по земле или по воздуху после того, как его последним коснулся игрок атакующей команды, и не был забит гол в соответствии с Правилем 10.

#### ***Процедура:***

- мяч вбрасывается с любой точки в пределах штрафной площади вратарем защищающейся команды;
- вратарь не может получить мяч от партнера по команде второй раз пока его не коснется соперник (Правило 16);
- мяч находится в игре, как только вратарь выпускает его;
- вратарь должен вбросить мяч в игру в течение 5 секунд после получения его под контроль.

#### ***Нарушения/Санкции***

Штрафной удар в пользу противоположной команды с воображаемой точки в центре средней линии, если:

- вратарь не выполнил бросок от ворот в течение 5 секунд;
- вратарь ввел мяч в игру ногами;
- вратарь коснулся мяча снова до того, как им сыграл другой игрок.

Если во время броска от ворот мяч напрямую проходит в ворота соперника, игра возобновляется броском от ворот, выполняемым командой соперника.

Если мяч касается любого игрока перед тем, как пройти в ворота, гол засчитывается.

Если вратарь забивает гол в свои ворота после выполнения броска от ворот, назначается угловой удар, выполняемый противоположной командой.

## **ПРАВИЛО 16 – ДВОЙНАЯ ОБРАТНАЯ ПЕРЕДАЧА ВРАТАРЮ**

Вратарь не может умышленно касаться мяча руками, когда он возвращен ему партнером по команде два раза подряд, включая передачу головой или ввод с боковой линии, когда его не касался соперник.

Если мяч передается вратарю партнером по команде, один из судей должен дать сигнал о первой передаче, подняв руку над головой.

### ***Нарушения/Санкции***

Штрафной удар в пользу противоположной команды назначается с воображаемой точки в центре средней линии, если:

- вратарь получил мяч руками второй раз от партнера по команде, после того как мяч был в игре и мяча не касался соперник;
- совершено любое другое нарушение Правила 16.

## **ПРАВИЛО 17 – УГЛОВОЙ УДАР**

Угловой удар - это способ возобновления игры.

Гол может быть забит напрямую с углового удара, но только в ворота команды соперника.

Угловой удар назначается когда:

- мяч полностью пересек линию ворот по земле или воздуху, последним его коснулся игрок защищающейся команды, и не забит гол в соответствии с Правилем 10.

### ***Процедура:***

- мяч устанавливается внутри воображаемого сектора радиусом 1 м от углового флага, ближайшего к месту, где он пересек линию ворот;
- игрок, выполняющий удар, может сделать небольшую горку из песка ногами или мячом, чтобы поднять положение мяча;
- игроки команды соперника должны оставаться не ближе 5 метров от мяча до того как он войдет в игру;
- по мячу наносится удар ногой игроком атакующей команды;
- мяч находится в игре после того как по нему нанесен удар или его коснулись;
- игрок, выполняющий удар, не может сыграть мячом повторно, пока его не коснется другой игрок;
- угловой удар должен быть выполнен в течение 5 секунд, после того, как мяч получен под контроль.

### ***Нарушения/Санкции:***

Штрафной удар назначается в пользу команды соперника и выполняется с воображаемой точки в центре средней линии, если:

- игрок, выполняющий угловой удар, сыграет мячом второй раз до того, как его коснется другой игрок.

Вратарь команды соперника возобновляет игру броском от ворот, если:

- угловой удар не был выполнен в течение 5 секунд с момента получения его под контроль.

Если игрок, выполняющий удар, напрямую забивает гол в свои ворота после выполнения углового удара, угловой удар назначается в пользу команды соперника.

Если после углового удара мяч напрямую проходит в ворота команды соперника, гол засчитывается.

При любом другом нарушении Правила:

- угловой удар выполняется повторно.

## **ПРАВИЛО 18 – ПРОЦЕДУРЫ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЯ МАТЧА**

### ***Процедуры определения победителя матча***

Дополнительное время и выполнение ударов с воображаемой девятиметровой отметки - это способы определения победителя матча в случае ничейного результата после основного времени.

### ***Дополнительное время***

Дополнительное время - три минуты - играется в соответствии с Правилами 7 и 8.

### ***Удары с воображаемой девятиметровой отметки***

Если счет остается равным после дополнительного времени, победитель определяется выполнением ударов с воображаемой девятиметровой отметки в соответствии с Правилom 7.

### ***Процедура:***

- Судья выбирает ворота, в которые будут выполнять удары.
- Судья бросает монету, и команда, чей капитан выиграл жребий, решает, какой удар она будет производить: первый или второй.
- Судья, второй судья и хронометрист ведут запись выполнения девятиметровых ударов.
- Удары выполняются командами поочередно.
- Команда, первая забившая на один гол больше, чем другая, при одинаковом количестве ударов, является победителем.
- Все игроки и запасные, включая вратарей, имеют право выполнять удары.
- Каждый удар выполняется другим игроком и все игроки, имеющие право выполнять удары, должны сделать это до того, как любой игрок сможет выполнить второй удар.
- Только игрокам, имеющим право выполнять удары, и судьям разрешено оставаться на площадке, когда выполняются удары с воображаемой девятиметровой отметки.
- Все игроки, имеющие право выполнять удары, кроме игрока, выполняющего удар, и двух вратарей, должны оставаться на противоположной половине площадки с третьим судьей.
- Игрок, имеющий право выполнять удары, может поменяться местами с вратарем в любой момент во время выполнения ударов с воображаемой девятиметровой отметки.

- Судья, находящийся на противоположной стороне от второго судьи на линии ворот слева от них, следит за тем, чтобы вратарь защищаемой команды не совершил любое нарушение и решает: прошел мяч в ворота или нет.
- Второй судья, находящийся на одной линии с воображаемой девятиметровой отметкой для выполнения ударов слева от игрока выполняющего удар, следит за тем, чтобы этот игрок не совершил любое нарушение и дает сигнал на выполнение удара; он также контролирует расположение другого вратаря, который должен стоять на противоположной от второго судьи стороне на линии с воображаемой девятиметровой отметкой, не ближе 5 метров от мяча, и следит, чтобы он не вел себя неспортивно.
- Когда команда заканчивает матч с большим количеством игроков и запасных, чем её соперник, количество игроков должно быть сокращено до количества игроков команды соперника и судья должен быть проинформирован о фамилиях и номерах каждого исключенного игрока. Капитан команды отвечает за выполнение этого.

Перед началом выполнения ударов с воображаемой девятиметровой отметки судья должен обеспечить, чтобы одинаковое количество игроков имеющих право выполнять удары, осталось на противоположной половине площадке; эти игроки будут выполнять удары

#### ***Сигналы судьи:***

- Штрафной удар/девятиметровый удар
- Преимущество
- Ввод мяча с боковой линии
- Предупреждение
- Удаление
- Остановка секундомера
- Первый обратный пас вратарю
- Бросок от ворот
- Угловой удар
- Отсчет 5 секунд
- Замена вратаря

#### ***Дополнительные инструкции для судей***

Все упомянутые официальные лица – это судьи, и все они должны быть в равной степени знакомы с Правилами игры. Слово "рекомендации" добавлено, чтобы подчеркнуть обязательность их выполнения.

Целью этих дополнительных инструкций для судей является обеспечение правильного применения Правил Игры в пляжный футбол.

Пляжный футбол – соревновательный вид спорта и физический контакт между игроками нормальное явление и допустимая часть игры. Однако, игроки должны соблюдать Правила игры и принципы честной игры.

Серьезное нарушение Правил игры и агрессивное поведение – два вида нарушений, которые приводят к недопустимой физической агрессии, которая должна быть наказана удалением с площадки, как указано в Правиле 11.

### **Серьезное нарушение Правил игры**

Игрок виновен в серьезном нарушении Правил игры, если он использует чрезмерную силу или жестокость против соперника в борьбе за мяч.

Игрок, бросающийся в соперника в борьбе за мяч спереди, сзади или сбоку, используя одну или обе ноги с чрезмерной силой, угрожая безопасности соперника, виновен в серьезном нарушении Правил игры.

### ***Агрессивное поведение***

Агрессивное поведение может быть на площадке или за ее пределами. Игрок виновен в агрессивном поведении, если использует чрезмерную силу или жестокость против соперника без борьбы за мяч.

Игрок также виновен в агрессивном поведении, если использует чрезмерную силу или жестокость против партнера по команде или в отношении любого другого лица.

### ***Нарушения против вратаря***

#### ***Судьям напоминает, что:***

- Игрок совершает нарушение, когда он мешает вратарю выбросить мяч, ввести мяч или выпустить мяч.
- Игрок должен быть наказан за опасную игру, если он играет или пытается играть в мяч ногами, когда вратарь выбрасывает мяч, вводит в игру или выпускает мяч.
- Игрок совершает нарушение, когда ограничивает движение вратаря в неспортивной манере во время углового удара.

### ***Блокирование мяча***

Не является нарушением когда игрок контролирует мяч в пределах игрового расстояния, и закрывает его своим телом, при этом не разводя руки в сторону. Однако, если игрок при отборе мяча останавливает соперника, используя руки, ноги или тело в неспортивной манере, это наказывается штрафным ударом или пенальти, если нарушение произошло в штрафной площади.

### ***Удар «ножницами»***

Удар "ножницы" разрешен, **при условии, что при выполнении приема не будет нанесен удар по сопернику.**

**Если игрок мешает сопернику выполнить удар "ножницы", он будет наказан штрафным ударом, выполняемым с места, где было совершено нарушение. Если по игроку, мешавшему выполнению удара "ножницы", был нанесен удар в ходе выполнения этого приема, считается, что нарушение было совершено им самим.**

### ***Умышленная игра рукой***

Судьям напоминает, что умышленная игра рукой наказывается штрафным или девятиметровым ударом, если нарушение совершено в штрафной площади. При обычных обстоятельствах умышленная игра рукой не должна наказываться предупреждением или удалением.

Ситуации, когда в дополнение к наказанию штрафным ударом, игрок будет наказан предупреждением за неспортивное поведение, например, когда он:

- касается или умышленно наносит удар по мячу, чтобы не дать сопернику получить его;
- **пытается забить гол, умышленно касаясь или нанося удар по мячу рукой;**
- **притворяется, что сыграл в мяч какой-либо частью тела, хотя на самом деле он делает это рукой, чтобы обмануть судей;**
- **пытается предотвратить гол или лишить возможности забить гол своей рукой, когда вратарь находится за пределами своей штрафной площади, но не удается это сделать.**

Основания для предупреждения за умышленную игру рукой перечислены здесь, чтобы исключить разную трактовку.

### ***Лишение соперника явной возможности забить гол***

Однако, игрок будет удален с площадки, если он умышленно лишит соперника явной возможности забить гол с использованием рук. Это наказание выносится не за умышленную игру рукой, а за недопустимое и неспортивное поведение, помешавшее забить гол.

### ***Задержка соперника сзади***

Судьи подвергаются всеобщей критике за их неспособность правильно определить и наказать игроков за задержку соперника сзади.

Эта неспособность правильно оценить задержку за футболку или за руку может привести к разногласиям; судьям необходимо немедленно и решительно вмешиваться в эти ситуации в соответствии с положениями Правила 11.

Вообще, назначение штрафного удара или пенальти является достаточным наказанием, но при определенных обстоятельствах должна быть вынесена дополнительная санкция. Например:

- Игрок должен быть предупрежден за задержку игрока сзади, помешав сопернику овладеть мячом или занять благоприятную позицию.

- Игрок удаляется с поля за лишение соперника явной возможности забить гол, задержав его сзади.

### ***Штрафные удары***

- Судьям напоминают, что игрок должен быть предупрежден, если:
- он не соблюдает требуемое расстояние при возобновлении игры

### ***Девятиметровый удар***

Если игрок находится ближе чем 5 метров от девятиметровой отметки до того, как выполнен девятиметровый удар, то это является нарушением Правил Игры. Вратарь также нарушает Правила Игры, если он выходит с линии ворот до того, как выполнен удар.

Судьи должны обеспечить, чтобы соответствующие меры были приняты к игрокам, нарушающим это правило.

### ***Систематические нарушители Правил Игры***

Судьи должны быть всегда внимательны в отношении игроков систематически нарушающих Правила Игры. Необходимо иметь в виду, что если игроком совершены даже различные нарушения, он должен быть предупрежден за систематическое нарушение Правил.

### ***Поведение по отношению к судьям***

Капитаны команд не имеют преимущества особого статуса или особого отношения, что касается Правил Игры, но они несут определенную степень ответственности за поведение своих команд.

Игрок, виновный в демонстрации словесного несогласия с решениями судей, должен быть предупрежден. Игрок, который нападает на судью или виновен в использовании оскорбительных, грубых или непристойных жестов или выражений, должен быть удален.

### ***Симуляция***

Любой игрок, пытающийся ввести в заблуждение судей, симулируя травму или претендуя, что против него были нарушены правила, виновен в симуляции и наказывается за неспортивное поведение. Если игра останавливается из-за этого нарушения, матч возобновляется штрафным ударом, выполняемым с воображаемой отметки в центре средней линии.

### ***Задержка возобновления матча***

Судьи должны выносить предупреждение игрокам, которые задерживают возобновление игры, используя следующую тактику:

- Выполняя штрафной удар с другого места с явным намерением иметь возможность перебить его;
- Отбрасывает мяч в сторону, подбирая или удерживая его, после того как судья остановил игру;

- Умышленно провоцирует конфронтацию, создавая помеху мячу, после того как судья остановил игру.

### ***Празднование забитого гола***

Несмотря на то, что игрокам разрешается выражать свою радость после забитого гола, эта празднование не должно быть чрезмерным. Празднование в разумных пределах разрешено. Однако практика отрететированных празднований не должна поощряться, если это ведет к затягиванию времени, и в этом случае судьи должны вмешиваться.

#### **Игроки будут предупреждены, если они:**

- Делают провоцирующие, издевательские или чрезмерно эмоциональные жесты;
- Покидают площадку и входят в зону, в которой собираются болельщики, чтобы праздновать забитый гол;
- Снимают свою футболку или накрывают ею голову;
- **Закрывают голову или лицо маской или другими подобными предметами.**

Здесь имеет значение не только мнение самого судьи, но и мнение других судей и, более того, само действие не является спорным вопросом, но оно должно привести к вынесению предупреждения.

Надевание на голову масок или других объектов взято из рекомендаций ИФАБ, которые ранее не были включены в Правила игры.

### ***Напитки***

Игроки имеют право принимать освежающие напитки во время остановки матча, но только на боковой линии. Бросать пакеты или другие контейнеры с водой на площадку не разрешается.

### ***Основная экипировка игроков***

Вратари:

- Каждый вратарь должен использовать форму по цвету легко отличающую их от других игроков и судей.
- Если вратари используют форму того же цвета и не имеют запасного свитера для замены, судья не разрешает начать игру.

Не основная игровая экипировка:

- Игрок не может носить любой предмет экипировки, представляющий угрозу для него самого или другого игрока.
- Современная защитная экипировка, такая как шлем, маски для лица, щитки и защитные средства для рук, изготовленные из мягкого легкого материала, не считаются опасными и поэтому разрешены.
- Новые технологии обеспечивают безопасность спортивных очков для самого игрока и для других игроков. Поэтому судьи должны проявлять терпимость и разрешить использование таких очков.

### ***Безопасность***

Игрок не должен использовать экипировку или носить что-либо представляющее угрозу для него самого или другого игрока (включая любые украшения).

### ***Украшения***

Любые ювелирные украшения потенциально опасны. Игрокам не разрешается использовать пластырь для прикрытия украшений. Кольца и серьги, а также кожаные или резиновые браслеты не являются необходимыми для использования и могут только травмировать.

Термин «опасный» может рассматриваться как двусмысленный и спорный, но в интересах единообразия и последовательности игроки, запасные и судьи не могут носить любые ювелирные изделия или украшения. Закрывание пластырем украшения не является достаточной защитой. Чтобы избежать проблем в последние минуты, официальные лица должны проинформировать своих игроков заранее о запрете таких предметов.

### **Процедура для травмированных игроков**

**Судьи** должны принимать в расчет следующие инструкции при травме игрока:

- Разрешить продолжить матч, пока мяч не выйдет из игры, если травма, по мнению судьи, незначительная.
- Остановить матч, если **они считают** травму серьезной;
- **Если судьи считают, что игрок симулирует или симулировал травму, чтобы избежать выполнения девятиметрового или штрафного удара, ему вынесут предупреждение. Если игра не была возобновлена, они обяжут его совершить удар и, если игра была возобновлена, они сделают соответствующую отметку в рапорте.**
- После консультации с травмированным игроком, **судьи** разрешают одному или более (максимум двум) врачам выйти на площадку для оценки травмы и обеспечить безопасное и быстрое перемещение игрока с площадки.
- При необходимости санитары с носилками выходят на площадку одновременно с врачами для ускорения перемещения игрока с площадки.
- **Судьи** должны обеспечить быстрое и безопасное перемещение травмированного игрока с площадки.
- Игроку нельзя оказывать медицинскую помощь на площадке, **если против него не было совершено нарушение.**
- Любой игрок с кровотечением должен покинуть площадку и не может вернуться на неё, пока **судьи** не убедятся, что кровотечение остановлено (**эту проверку может выполнить и третий судья, но только судьи имеют право разрешить вход на площадку, если игрок не был заменен**); игроку не разрешается носить одежду испачканную кровью.
- Если врачи выходят на площадку, то игрок должен покинуть её сам или на носилках, **при условии, если он не выполняет штрафной удар.** Если игрок не выполняет это условие, он должен получить предупреждение за умышленное затягивание возобновления игры.
- Исходя из того, что замена не выполнена, травмированный игрок может вернуться на площадку только после возобновления игры.
- Травмированный игрок не обязан покидать площадку через зону замены, но может сделать это через любую линию, обозначающую границы площадки.
- Травмированный игрок, покинувший площадку или который должен покинуть её, может быть заменен, но запасной игрок в любом случае должен выйти на площадку через зону замены.

- Когда мяч находится в игре, травмированный игрок может вернуться на площадку, если он не был заменен, но только с боковой линии. Когда мяч не в игре, он может вернуться через любую линию ограничивающую площадку.
- Только судьи могут разрешить травмированному игроку, который не был заменен, вернуться на площадку, вне зависимости от того, находится мяч в игре или нет.
- Если игра не была остановлена по любой другой причине или, если травма игрока не является результатом нарушения Правил Игры, судья возобновляет игру «спорным мячом» (см. Правило 8).

## **Исключения**

Исключения допускаются только в случаях:

- травма вратаря;
- когда вратарь и полевой игрок сталкиваются друг с другом и требуется немедленная медицинская помощь;
- при серьезной травме, например, западения языка, сотрясение мозга или перелом ноги и т.д.
- **Когда игроку нужно убрать с себя песок он может смыть его водой, не покидая площадку.**

**Травмированный игрок, который должен выполнять штрафной или 9-метровый удар**

- **Разрешено оказывать медицинскую помощь игроку на площадке, если против него было нарушение и требуется помощь судей, за исключением случая, когда у игрока кровотечение из раны.**
- **Судьи спросят у игрока, может ли он выполнять штрафной или 9-метровый удар после оказания медицинской помощи.**

**Если он говорит, что не может выполнять штрафной или 9-метровый удар, то удар будет выполнять заменивший его игрок.**

"Судья" было заменено на "судьи", чтобы показать, что это может выполнять любой из них.

Также указано, что снятие песка не считается травмой и что игроку может быть оказана помощь.

## **Методическое пособие работы арбитра по пляжному футболу**

### **Разметка площадки**

Для удобства судей, рекомендуется до начала матча, сделать дополнительные отметки белым скотчем или пластырем на боковых линиях, а именно:

- На обеих линиях продублировать 9-ти метровую зону
- На линии работы второго судьи отметку центральной воображаемой линии, с обеих сторон от нее равноудаленные 5 м отметки, для установки «стенки»

### **ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ**

Сигнал судьи-хронометриста сигнализирует только об окончании времени периода, окончание периода или игры фиксирует судья, подав соответствующий сигнал.

### **НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ**

Для начала и возобновления игры второй судья устанавливает мяч на середине воображаемой центральной линии. Ему помогает третий судья. После установки мяча, второй арбитр, двигается спиной вперед по диагонали, на отметку 5 метров от центра воображаемой средней линии. Первый судья находится на линии ворот. Третий судья следит за правильностью исполнения начального удара. Если же начальный удар выполнен не правильно, то третий судья сигнализирует об этом поднятой вверх рукой. Второй судья повторяет процедуру начала\возобновления игры. Третий судья следит за расположением игроков обеих команд в момент начала\возобновления игры.

Судья-хронометрист следит за правильностью исполнения начального удара, поскольку если он выполнен не правильно, хронометр не включается.

### **ВЗЯТИЕ ВОРОТ**

Взятие ворот фиксирует судья, который в момент взятия ворот находится к ним ближе .

### **ДВОЙНАЯ ОБРАТНАЯ ПЕРЕДАЧА ВРАТАРЮ**

Если мяч передается вратарю партнером по команде, судьи должны дать сигнал о первой передаче, подняв руку над головой. Зафиксировав первую передачу, судьи опускают руки, но фиксирование продолжается указательным пальцем, до тех пор, пока мяч не коснется соперника или не выйдет из игры. Если же мяч, не коснувшись соперника, возвращается к штрафной площади команды, владеющей мячом, ближайший к вратарю\штрафной площади арбитр, вновь поднимает руку, сигнализируя о том, что уже была обратная передача вратарю.

## **РАСПОЛОЖЕНИЕ СУДЕЙ ВО ВРЕМЯ ИГРЫ И ПРИ СТАНДАРТНЫХ СИТУАЦИЯХ**

В ходе матча судьи должны располагаться по диагонали, так, чтобы мяч и игровой момент находились между ними. Пляжный футбол, динамичный вид спорта, движения судей должны быть быстрыми, четкими и согласованными. Если в ходе игры мяч\игровой момент смещается из зоны одного судьи, в противоположную, то и судьи должны изменить свою диагональ, для того чтобы один из арбитров всегда находился рядом с игровым моментом. Данная схема позволяет судьям принимать правильные решения по эпизодам.

### **НАЧАЛЬНЫЙ УДАР**

Судья находится на линии ворот. Второй судья на 5 м отметке, противоположной от команды, выполняющей начальный удар. Третий судья находится на средней линии.

### **УГЛОВОЙ УДАР**

Судья, с чьей стороны будет выполняться угловой удар, находится на 9 м отметке. Второй судья, находится с противоположной стороны на линии ворот.

**В ТЕЧЕНИЕ ВСЕГО МАТЧА СУДЬИ ДОЛЖНЫ ВНИМАТЕЛЬНО КОНТРОЛИРОВАТЬ ВООБРОЖАЕМУЮ ЛИНИЮ ШТРАФНОЙ ПЛОЩАДИ И ВООБРОЖАЕМУЮ ЛИНИЮ ВОРОТ. ТОЛЬКО ПРАВИЛЬНО ЗАНЯТАЯ ПОЗИЦИЯ СУДЬИ ЯВЛЯЕТСЯ АВТОРИТЕТНОЙ ПРИ ОПРЕДЕЛЕННЫХ ИГРОВЫХ ЭПИЗОДАХ И СНИМАЕТ ВСЯКИЕ СОМНЕНИЯ ПО ПРАВИЛЬНОСТИ ПРИНЯТЫХ РЕШЕНИЙ.**

## НАРУШЕНИЯ В ПЛЯЖНОМ ФУТБОЛЕ ПРИ ШТРАФНЫХ УДАРАХ

---

### ВВЕДЕНИЕ МЯЧА В ИГРУ (С ЦЕНТРА)

---

#### До свистка

- Защитник или нападающий: предупреждение

#### После свистка и до того, как мяч в игре

- Защитник: если гол, то гол засчитывается, и нет желтой карточки.  
Если нет гола, повтор и желтая карточка.
- Нападающий: Есть гол или нет, назначается повтор, и нет желтой карточки, но дается устное предупреждение, при повторном нарушении, даже другим нападающим, желтая карточка и повтор.
- Защитник и нападающий: Есть гол или нет, назначается повтор, и нет желтой карточки, но дается устное предупреждение.

### АУТ И УГЛОВОЙ УДАР

---

- Повтор и желтая карточка

### ШТРАФНОЙ УДАР С ЧУЖОЙ ПОЛОВИНЫ ПЛОЩАДКИ

---

- Защитник: Если гол, то он засчитывается.  
Если нет гола, повтор штрафного удара.
- Нападающий: Если гол, повтор штрафного удара.  
Если нет гола то штрафной удар с того места, где произошло нарушение.
- Защитник и нападающий: Есть гол или нет, повтор штрафного удара.

### ШТРАФНОЙ УДАР

---

#### После свистка и до того, как мяч в игре

- Защитник: Если гол, то он засчитывается.  
Если нет гола, повтор штрафного удара и желтая карточка.
- Нападающий: Желтая карточка и штрафной удар с середины центральной линии.
- Защитник и нападающий: повтор и желтая карточка для обоих игроков.

#### После того, как мяч введен в игру

- Защитник: Если гол, то он засчитывается и нет желтой карточки  
Если нет гола, но защитник коснулся мяча, то штрафной удар с того места, где произошло нарушение и нет желтой карточки.
- Нападающий двигается и касается мяча: Штрафной удар с середины центральной линии.

- Защитник и нападающий: Спорный мяч

