

## РЕГЛАМЕНТ

### Кубку Житомирщини з електронного футболу. Сезон-2020

#### Глава I. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

##### Стаття 1. Організатор, вимоги

1.1 Організатор турніру Житомирська обласна асоціація футболу (далі – Організатор).

1.2 Технічні вимоги. Учасникам потрібно мати:

- Консоль PlayStation 4;
- Ліцензійну версію FIFA 21;
- Наявну підписку PlayStation Plus (для можливості гри онлайн);
- Актуальний обліковий запис PSN (PlayStation Network);
- Відкриті порти типу NAT2 або NAT1;
- Провідний інтернет з окремим підключенням до мережі;

1.3 Участь в Турнірі є безкоштовною.

1.4 До участі в Турнірі допускаються учасники, які ознайомилися і прийняли умови даного регламенту.

1.5 Учасник, який повідомив організаторам будь-яку інформацію і персональні дані, несе відповідальність за їх достовірність.

1.6 Реєстраційні дані учасника, весь медіа контент, пов'язаний з учасником у Турнірі, може бути використаний організатором з метою, що не суперечать законодавству країн проведення Турніру.

1.7 Ресурси інформування та зворотного зв'язку з учасниками – спільнота турніру в соціальній мережі **Telegram** – <https://t.me/joinchat/J8eozRr89Si6blfGiu6erA>.

**Контактний e-mail та телефон: [zhoff2016@ukr.net](mailto:zhoff2016@ukr.net), 096 163 34 28.**

#### Глава II. МЕТА І ЗАВДАННЯ

##### Стаття 2. Мета

2.1 Метою Регламенту є визначення та впровадження принципів організації і проведення змагань з електронного футболу в Житомирській області.

##### Стаття 3. Завдання

3.1 Популяризації електронного футболу в області.

3.2 Популяризації футболу через гру в електронний футбол.

3.3 Визначення найсильніших гравців Турніру.

3.4 Підвищення рівня спортивної майстерності гравців в електронний футбол.

3.5 Сприяти проведенню змагань на рівні вимог статутних і регламентних документів ГС «ЖОАФ».

3.6 Встановити порядок здійснення управління змаганнями.

3.7 Створити умови для забезпечення комфорту та безпеки для учасників змагань.

### **Глава III. УМОВИ ПРОВЕДЕННЯ ЗМАГАНЬ**

#### **Стаття 4. Система проведення змагань**

4.1 Формат Турніру – груповий етап та плей-оф (ВОЗ).

Груповий етап

Зареєстровані гравці створюють групи (гравців за сліпим жеребом буде розподілено у групи).

Формат групової частини – круговий, один із одним по 2 матчі. Перемога – 3 бали, нічия – 1 бал, поразка – 0.

У разі рівності очок у двох та/або більше команд, місця команди визначаються за такими показниками:

- а) більша кількість набраних очок в особистих зустрічах між цими командами;
- б) краща різниця забитих і пропущених м'ячів між цими командами;
- в) більша кількість забитих м'ячів між цими командами;
- б) краща різниця забитих і пропущених м'ячів в усіх матчах;
- г) більша кількість забитих м'ячів в усіх матчах.

По закінченню матчів групової частини, кращі гравці кожної групи (в залежності від кількості зареєстрованих) виходять до плей-оф, де грають до двох перемог (ВОЗ) і виходять до фінальної частини.

Фінальна частина гратиметься за системою (ВОЗ).

\* Формат залежатиме від кількості учасників. У випадку реєстрації 32 гравців і більше відбудеться кваліфікаційний раунд.

4.2 Налаштування гри:

- Тайм – 6 хвилин.
- Швидкість гри – Нормальна.
- Рівень складності – Легендарний.
- У персональних налаштуваннях гравець повинен використовувати ТІЛЬКИ «тактичний захист» (гравці, які будуть використовувати «стандартний захист» отримують дискваліфікацію на даний турнір).

#### **Стаття 5. Керівництво змаганнями**

5.1 Загальне керівництво змаганнями здійснюється ГС «ЖОАФ».

5.2 Безпосередня організація та проведення змагань покладається на ГС «ЖОАФ» (надалі Комітет), якому належить право оперативного прийняття рішень щодо проведення змагань.

#### **Стаття 6. Учасники змагань**

6.1 До участі в змаганнях допускаються лише жителі Житомирської області.

6.2 Для участі в Турнірі вік Учасника на момент реєстрації повинен становити не менше 16 років.

6.3 Гра буде відбуватися онлайн-складами футбольних команд, збірних.

6.4 Кожен гравець сам обирає за яку команду буде грати. У разі обрання гравцями однакових команд обирається різне екіпірування.

#### **Стаття 7. Місця проведення змагань**

7.1 Місце проведення Турніру: онлайн майданчик.

#### **Стаття 8. Календар змагань**

8.1 Груповий етап – 01-06.12, плей-оф – 07-11.12., фінальна частина – 12-13.12.

\* Пріоритетний час матчів – з 19:00 до 21:00 (у випадку недовомовленості гравців).

8.2 Інформація про календар буде розміщуватись у Telegram (<https://t.me/joinchat/J8eozRr89Si6blfGiu6erA>) та на сайті [zhoff.org.ua](http://zhoff.org.ua).

#### **Стаття 9. Порядок заявки на участь у змаганнях**

9.1 До заявкового листа вноситься ПІБ гравця, нікнейм гравця, PSN ID, контактні телефони, електронні адреси, фото гравця, посилання на сторінку гравця (за наявності) у Facebook/Instagram.

Форма для реєстрації – <https://forms.gle/SL449pTv8aNhFsvc7>.

#### **Стаття 10. Обов'язки гравців після матчу**

10.1 Обидва гравці після матчу повинні повідомити ГС «ЖОАФ» про результат гри та зробити скріншот рахунку і надіслати його у групу Telegram – <https://t.me/joinchat/J8eozRr89Si6blfGiu6erA>.

#### **Стаття 11. Заключні положення**

11.1 Розгляд і вирішення всіх спірних питань, які виникають між гравцями (командами) здійснюється виключно під юрисдикцією ГС «ЖОАФ».

11.2 Адміністрація турніру залишає за собою право корегувати правила до старту турніру. Якщо будуть зміни в правилах, адміністрація зобов'язана сповістити всіх гравців у спеціально відведеній для цього темі.

11.3 Суперник не виходить на зв'язок, які мої дії?

*Повідомте Організатора і додайте скріншот листування.*

11.4 У разі наявності проблем зі зв'язком спробуйте:

- *повторно увійти в гру;*
- *перезавантажити консоль;*
- *спробувати в інший час / в інший день;*

#### 11.5 Після розриву з'єднання:

- *кожен гравець робить скріншот або відео як найбільш надійний спосіб розгляду спірної ситуації (завжди існує можливість зберегти останні 15 хвилин гри через кнопку Share) щоб показати, який розрив з'єднання стався.*
- *починаючи з рахунку матчу на момент розриву з'єднання, закінчите час, що залишився в грі, + 5 хвилин (Ігровий час). Приклад: розрив на 27-й хвилині матчу =, противники грають  $90 - 27 + 5 = 68$  хвилин ігрового часу. На 68:00 за володіння м'ячем на половині будь-якого гравця, матч перервано паузою і виходом з матчу гравцем, що програє (в разі нічії, будь-який гравець зупиняє гру).*
- *Якщо у гравця стався розрив з'єднання в другій грі (або другому турі) поспіль — він автоматично отримує технічну поразку.*
- *У разі, якщо в наступному турі гравець не може з'єднатися для гри вже з іншим суперником, він автоматично отримує технічну поразку в даному турі! Суперник відмовляється догравати матч.*
  - *У разі, якщо протягом 5 хвилин після розриву матчу будь-який з суперників відмовляється догравати матч, йому автоматично зараховується технічна поразка в даному матчі.*
  - *У випадку навмисного розриву зв'язку за кожні 10 недограних ігрових хвилин +1 гол.*
  - *Категорично заборонено перегравати матчі. Призначати перегравання має право адміністратор або керівник турніру, в рамках якого проводиться матч.*

11.6 Нечесна гра. При будь-яких підозрах в нечесній грі зробіть запис відео (або хоча б скріншот) і повідомити ГС «ЖОАФ». Усі сумнівні ситуації повинні бути вирішені тільки Організатором Турніру.

11.7 Рішення ГС «ЖОАФ» оскарженню не підлягає.

11.8 У випадку, якщо гравці не можуть завершити матч у встановлений час через нічийний результат та необхідність дограти матч до золотого голу, учасники пари мають сповістити про це Організатора Турніру у групі в Telegram не пізніше, ніж за 5 хвилин до закінчення часу, відведеного на поточний тур кваліфікації. У разі відсутності результату пари або попередження про догравання матчу до золотого голу у відведений час, Організатор Турніру може на свій розсуд вирішувати результат матчу.

11.9 Якщо гравець вказав недостовірну інформацію щодо свого віку та місце реєстрації/проживання, то у разі його перемогу буде дискваліфіковано, а місце переможця перейде до наступного учасника згідно з рейтингом у Турнірі.

**Погоджуюсь з усіма статтями Регламенту.**